

C
ALIS
AJAN
PEN
CONN
TOU



DEMAIN, NOUS COMMENCERONS NOTRE VOYAGE VERS METRU NUI. LE PAYS DES MATORAN, LA DEMEURE QUE NOUS AUONS QUITTÉE POUR VENIR SUR CES RIVES.

LÀ-BAS, VOUS FEREZ LA DÉCOUVERTE DE NOMBREUX SECRETS, TOA. LE PASSÉ VOUS SERA DÉVOILÉ AFIN DE VOUS PRÉPARER POUR AFFRONTER L'AVENIR.



IL Y A TANT DE CHOSES QUE VOUS AURIEZ DÜ SAUVER BIEN AVANT MAINTENANT. NOUS PENSIONS PARTAGER CES CONNAISSANCES AVEC VOUS TOUS APRÈS LE TOURNOI KOLHII, MAIS...

L'ARRIÈRE DU MASQUE DE LUMIÈRE A FAIT DISPARAÎTRE NOS PLANS DE NOTRE ESPRIT.

VOUS DÉCOUVRIREZ LES NOMBREUX MYSTÈRES DE METRU NUI... DE SOMBRES SECRETS CACHÉS DEPUIS LES TEMPS ANCIENS.



C'EST N'EST SÛREMENT PAS AUSSI TERRIBLE QUE TU LE DIS... LA PREUVE - TOI, TURAGA ET LES MATORAN AVEZ VOYAGÉ JUSQU'ICI SANS DANGER.

VOUS AVEZ TOUS AFFRONTÉ DE GRANDS DANGERS -- LES RAHI, LES RAHKSHI, LES BOHROK ET BEAUCOUP PLUS ENCORE. MAIS D'AUTRES ONT MARCHÉ SUR CE CHEMIN AVANT VOUS... D'AUTRES ONT ÉTÉ TÉMOINS DE LA VENUE DES TÉNÈBRES.



HÉROS DE MATA NUI... MES FRÈRES... LE TEMPS EST VENU DE VOUS DIRE LA VÉRITÉ --



D
VO
Il y
face
mys
et d
de c
défa
Pire
et c
Pré

cro
- p

L
U

dessinées

DE NOUVELLES LÉGENDES VONT NAITRE - DÉCEMBRE 2003

Il y a longtemps, Metru Nui, la cité des légendes, faisait face à des dangers inconnus. Une puissante force mystérieuse menaça la cité, fit régner l'obscurité complète, et disparut par la suite, laissant derrière elle un tas de décombres. Six Matoran détiennent les clés de la défaite de cette force inconnue, mais ils ont disparu ! Pire encore, l'un d'entre eux a été choisi par l'obscurité et conspire maintenant contre la cité de Metru Nui. Prépare-toi à découvrir la vérité derrière les légendes...

8607 Nuhrii

Un fabricant de masques de Ta-Metru, Nuhrii conspire pour créer le masque Kanohi suprême - peu importe le danger que cela représente pour Metru Nui !



8608 Vhisola

Un athlète doué et un disciple de Ga-Metru, Vhisola trouve qu'elle n'est pas appréciée à sa juste valeur. Sa jalousie l'amènera-t-elle à trahir sa cité ?



8609 Tehutti

Un vétéran des archives d'Onu-Metru, Tehutti rêve de trouver un trésor qui le rendra célèbre. Mais sacrifiera-t-il la cité pour réaliser son rêve ?



>>>>>>>>> Ne manque pas le prochain numéro de janvier du Magazine LEGO et le prochain livre de bandes dessinées BIONICLE pour en apprendre davantage sur les disques Kanoka et Metru Nui, la cité des légendes !

> DÉCEMBRE 2003 <<<<<

LANCEZ LES DISQUES KANOKE !

Les Matoran de Metru Nui utilisent des disques spéciaux pour les événements sportifs et pour leur propre défense. Ces disques sont lancés à partir de puissants lanceurs de disques. Chaque disque contient un code de trois numéros qui identifie son lieu de fabrication, le pouvoir qu'il détient, et le niveau de sa force. Chacun des jeux Matoran comprend un disque Kanoka.



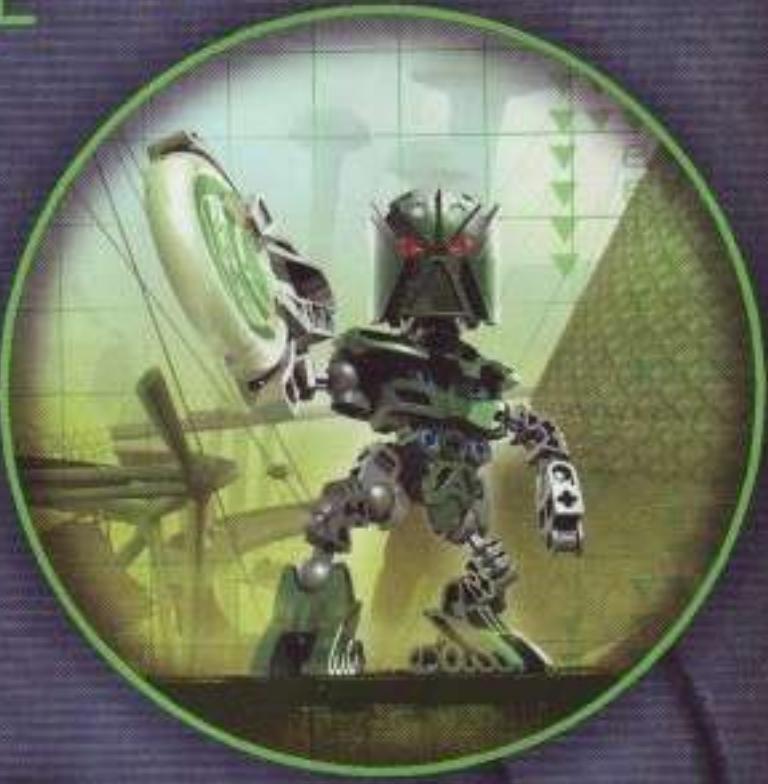
B610 Ahkmou

Un constructeur doué de Po-Metru, Ahkmou est toujours au deuxième rang dans tout ce qu'il entreprend. Il a maintenant la chance de se venger – mais quel rôle jouera le disque du Magnifique Kanoka dans ce complot ?



B611 Orkahn

Un maître cavalier Ussal de Le-Metru, Orkahn a découvert un secret qui le mènera à élaborer un plan dangereux qui pourrait signifier la fin de tous les Matoran !



B612 Ehrye

Ehrye demeure toujours à Ko-Metru, au service des disciples dans les grandes tours de cristal de la Connaissance. Il espère devenir lui-même un disciple – mais emploiera-t-il sa connaissance pour détruire la cité ?

>>>>>>>>> Ne manquez pas le prochain numéro de janvier du Magazine LEGO et le prochain livre de bandes dessinées BIONICLE pour en apprendre davantage sur les disques Kanoka et Metru Nui, la cité des légendes ! <<<<<



DU
UEL
EST
LE
SECRET

DE VAKAMA ?

15

NOVEMBRE
2003



3.25 \$

FARSHTEY • ELLIOTT



www.bionicle.com

BIONICLE

MAKUTA EST VAINCU, ET LA LUMIÈRE EST ENFIN REVENUE SUR L'ÎLE DE MATA NUI. PARTOUT, LES MATORAN FONT LA FÊTE ET SE PRÉPARENT POUR LEUR VOYAGE VERS UNE ÎLE NOUVELLE. MAIS IL Y A ENCORE DE NOUVEAUX SECRETS À RÉVÉLER ET DE NOMBREUSES ÉNIGMES À RÉSOUTRE...

ALORS QUE LES TOA NUVA SONGENT À LEUR DESTIN, LES TURAGA ONT UNE GRANDE DÉCISION À PRENDRE : DEVRAIENT-ILS PARTAGER TOUTES LEURS CONNAISSANCES CONCERNANT L'ÎLE NOUVELLE ? LA VÉRITÉ AIDERAIT SÛREMENT LES TOA À AFFRONTER LES PÉRILS QUI S'ANNONCENT. MAIS CELA POURRAIT ÉGALEMENT MENACER DE DÉTRUIRE LEUR CONFIANCE ENVERS LES TURAGA.

TOUT CE QUE LES TOA PENSAIENT SAVOIR SE PRÉPARE À CHANGER. VOICI LE RÉCIT DE VAKAMA...

SANS LA MÉDEA DE MAKUTA, LA PLATE-MATA NUI. C'EST MAIS DE SE REMÉMORER LES ANCIENS ET DE

C'EST IC
LE MARCHE D'ART
DE MATA
LA PREMIÈRE
ARRIVÉE DE
CHOSSES

ET
MAINTENANT
UNE NOUVELLE
AVENTURE
S'ANNONCE



SECRETS ET TENEBRES

SANS LA MENACE CONSTANTE DE MAKUTA, LA PAIX REGNE ENFIN SUR MATA NUI. C'EST MAINTENANT LE TEMPS DE SE REMEMORER LES TEMPS ANCIENS ET DE FAIRE SES ADIEUX.

C'EST ICI QUE J'AI MARCHÉ DANS LE SABLE DE MATA NUI POUR LA PREMIÈRE FOIS. IL EST ARRIVÉ TELLEMENT DE CHOSES DEPUIS...

ET MAINTENANT UNE NOUVELLE AVENTURE S'ANNONCE.

OUI, LE RETOUR VERS LA CITÉ QUE TU APPELLES METRU NUI, TURAGA. LES MATORAN SONT-ILS PRÉTS À QUITTER CETTE ÎLE ET À ENTREPRENDRE LE VOYAGE ?

ILS CONSTRUISENT PRÉSENTEMENT DES BATEAUX QUI NOUS TRANSPORTERONT TOUTS DE L'AUTRE CÔTÉ DE LA MER ARGENTÉE, TAHU.

GREG FARSHTEY - RÉDACTEUR RANDY ELLIOTT - ARTISTE
ELLIOTT/KRYSSING - CHROMISTES KEN LOPEZ - CRAYONNEUR
PETER PANTAZIS - COLORISTE JAYE GARDNER - ÉDITEUR
TOBY DUTKIEWICZ - MISE EN PAGE & DESIGN
JOCELYNE VRZOVSKI - TRADUCTION DE L'ANGLAIS

E



TROIS TOA
A LA RECHERCHE
LORSQU'IL

DEUT-ET
QUE LES MA
POURRONT
RACONTER
S'EST PAS

UN
DE
DEUR
L'A











