



LE MAGAZINE OFFICIEL

3

3,50 €

# BIONICLE

**EN CADEAU**  
**LE DÉCODEUR DE**  
**L'ALPHABET BIONICLE**

**PARTICIPE AU**  
**GRAND JEU-CONCOURS**  
**BIONICLE !**

**LEGO**

panini comics

BIONICLE 3 - BIMESTRIEL - AOÛT 2004

L 11070 - 3 - F: 3,50 € - RD



[www.paninicomics.com](http://www.paninicomics.com)

# BIONICLE

**SOMMAIRE**



**1 GARE AUX BOHROK !**

**2 LE PIÈGE À TAHNOK**

*To trap a Tahnok*

Bionicle 5 – avril 2002

**14 LIBÉREZ LA PUISSANCE  
DES KRANA**

**16 DANS LA GUEULE DU LOUP**

*Into the nest*

Bionicle 6 – mai 2002

**28 LE COMBAT FINAL VA  
BIENTÔT COMMENCER !**

**30 LA LÉGENDE DES TOA**



# BIONICLE™

## Gare aux Bohrok !

Les Bohrok ont fait leur apparition sur Mata Nui et n'ont pas tardé à semer le chaos sur l'île tout entière. Pendant que les Matoran s'efforcent de défendre leur village, les Toa cherchent surtout à récupérer les Krana que possèdent les Bohrok.

Ces hordes sont d'une violence rare et d'une puissance incroyable aussi les Toa comprennent rapidement que ce n'est pas par la force qu'ils parviendront à surmonter cette crise. Il leur faudra toute leur sagesse et leur habileté s'ils veulent réussir à piéger les Bohrok assez longtemps pour pouvoir récupérer leur Krana, le seul objet qui assurerait la défaite ultime des Bohrok.

Mais comme si la lutte que mènent les Toa n'était pas assez périlleuse, les voilà maintenant devant une nouvelle énigme : la mystérieuse disparition de Lewa, le Toa de l'Air !



# LE PIÈGE À TAHNOK

PENDANT SEPT SOLEILS, LES BOHROK ONT SEMÉ LE CHAOS SUR MATA NUI.  
COMME L'ÉCLAIR, ILS FRAPPENT, PUIS DISPARAISSENT.

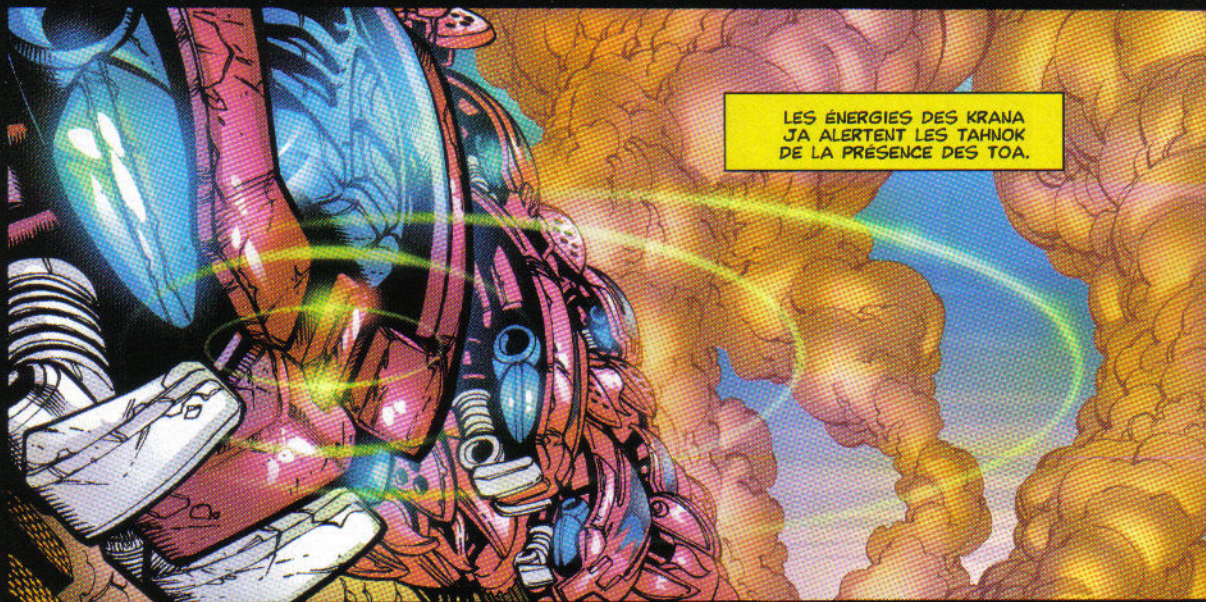
LES TAHNOK SONT  
À PRÉSENT  
SUR LE DOMAINE  
DE POHATU.

... ET LES MONTAGNES  
FONT PLACE À LA LAVE.

ILS BOUGENT  
RAPIDEMENT,  
CERTAINS QUE  
RIEN NE PEUT  
LES STOPPER.

RIEN NI  
PERSONNE.

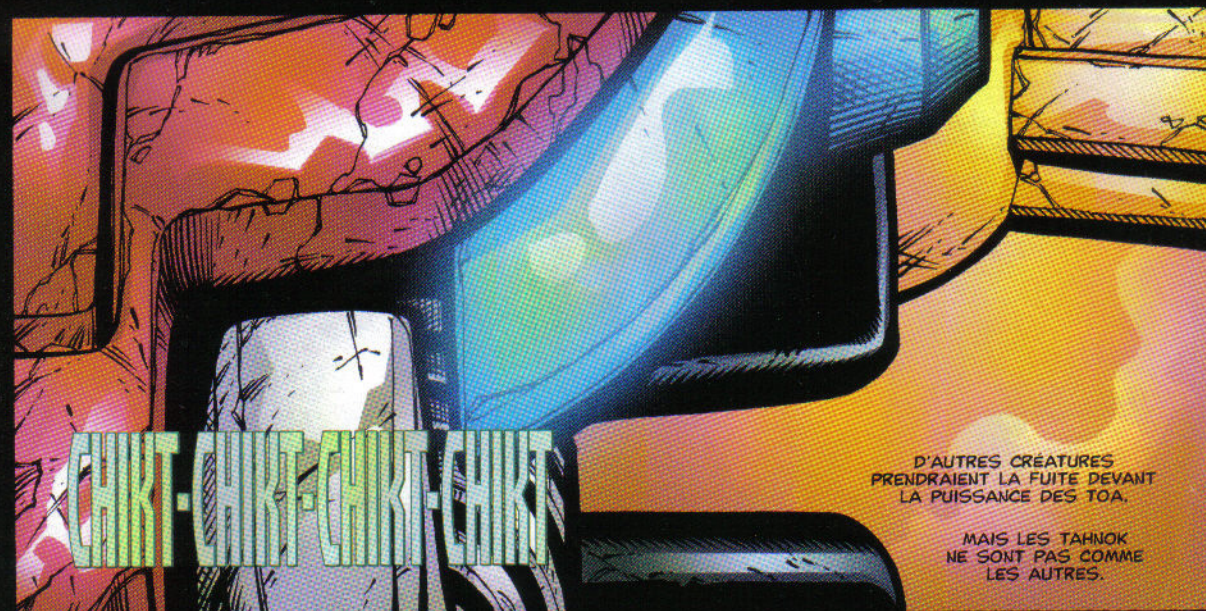
GREG FARSHTEY - scénariste / CARLOS D'ANDA - dessinateur  
RANDY ELLIOTT - encreur / BIT - lettréur / PETER PANTAZIS - coloriste  
KHALED TADIL - traducteur



LES ÉNERGIES DES KRANA  
JA ALERTENT LES TAHNOK  
DE LA PRÉSENCE DES TOA.



LES KRANA ZA AVERTISSENT ALORS  
LES AUTRES PAR TÉLÉPATHIE :  
« ALERTE ! OBSTACLES !  
ÉVITER OU ENLEVER ! »



D'AUTRES CRÉATURES  
PRENDRAIENT LA FUITE DEVANT  
LA PUISSANCE DES TOA.

MAIS LES TAHNOK  
NE SONT PAS COMME  
LES AUTRES.

CHIT-CHIT-CHIT-CHIT



NON,  
LES TAHNOK  
NE  
RESSEMBLENT  
À AUCUNE  
CREATURE  
DE MATA NUI...

... EXCEPTÉ CES ÊTRES PERDUS  
DANS L'OBSCURITÉ.

LES BOHROK  
SE DÉBROUILLENT  
TRÈS BIEN.

NOTRE MISSION  
SERA BIENTÔT FINIE  
ET NOUS POURRONS  
NOUS REPOSER.



MATA NUI SERA  
ALORS COMME  
AVANT.

L'ORDRE  
SERA ENFIN  
RETABLI.



BEAUCOUP DE KOHRAK  
ET DE PAHRAK DOIVENT  
REMPLENER LEUR  
KRANA PERDU...

... PAR SIMPLE  
ACCIDENT.

MAIS LA MISSION  
SUIT SON COURS.

RIEN NE PEUT  
SE DRESSER  
SUR NOTRE ROUTE.



RIEN  
DU TOUT.




TU ES SÛR QUE ÇA VA  
MARCHER, POHATU ?

IL FAUT BIEN.  
ON PEUT PAS  
RIVALISER AVEC  
LES BOHROK...

... SANS RISQUER  
DE DÉTRUIRE L'ÎLE.  
ON DOIT ÊTRE PLUS  
MALIN QU'EUX.

ON VA LES  
PIÉGER DANS  
CE CANYON,  
GALI.



ONUVA Y A CREUSÉ  
UN TUNNEL QUI MENE  
À LA MER...



PUIS KOPAKA A CRÉÉ UN BARRAGE  
DE GLACE À L'ENTRÉE DU TUNNEL.

QUAND  
VIENDRONT LES  
BOHROK, JE  
VAIS...

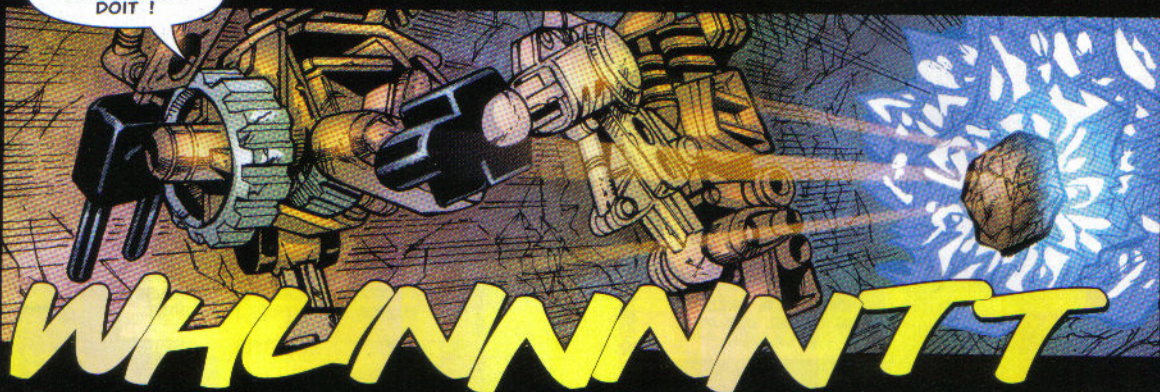


J'ESPÈRE QUE  
TON PLAN VA  
MARCHER.

LES TAHNOK  
SONT LÀ !

CHIKT-  
CHIKT-  
CHIKT-  
CHIKT-  
CHIKT-  
CHIKT-  
CHIKT-  
CHIKT-  
CHIKT-  
CHIKT-  
CHIKT-

ACCUEILLONS-LES  
COMME IL SE  
DOIT !



LA PIERRE  
BRISE  
LA GLACE...

BRAKASSH

... ET LE FEU  
REJOINT  
L'EAU !



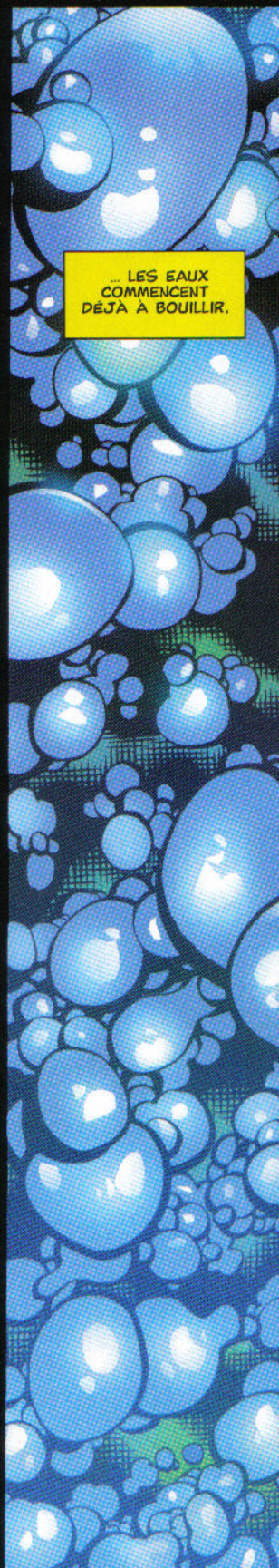


LES TAHNOK  
NE SERONT PAS  
SONNÉS BIEN  
LONGTEMPS.



IL VA  
FALLOIR  
FAIRE VITE  
POUR  
CHOPER LEUR  
KRANA !

GALI A BEAU  
ÊTRE RAPIDE...



... LES EAUX  
COMMENCENT  
DÉJÀ À BOUILLIR.



J'AI  
L'IMPRESSION  
DE NAGER DANS  
UN CHAUDRON !

JE PEUX  
SURVIVRE AU  
FROID GLACIAL  
DU FOND  
DES MERS.

J'ESPÈRE ÊTRE  
ASSEZ FORT  
POUR SURVIVRE  
À ÇA.

LES PORTES  
DE TA-KORO :

MATA NUI DOIT  
SANS DOUTE  
RELEVER SON PLUS  
GRAND DÉFI.

NOTRE COURAGE,  
NOTRE FORCE ET NOTRE  
SOLIDARITÉ SERONT  
MIS À RUDE ÉPREUVE.

MES POUVOIRS  
SONT GRANDS, MAIS  
CE COMBAT DÉPASSE  
LES SEULS TOA.

CHACQUE  
VILLAGEOIS EST  
UNE NOUVELLE  
PIÈRE À  
L'ÉDIFICE...

... ET ENSEMBLE,  
NOUS BÂTIRONS  
UN MUR INFRANCHISSABLE  
POUR LES BOHROK !

GRÂCE À VAKAMA,  
JALA ET VOUS TOUS  
QUI GARDEZ TA-KORO,  
NOTRE VILLAGE  
RÉSISTERA.

EN TANT QUE TOA  
DE FEU, JE VOUS PROMETS  
DE TOUT FAIRE POUR  
VOUS PROTÉGER.

VOTRE COURAGE ET VOTRE  
SAGESSE FONT DE VOUS  
DES ÊTRES AUSSI PUISSANTS  
QUE LES TOA. ENSEMBLE,  
NOUS TRIOMPHERONS !

TU AS  
NOTRE  
SOUTIEN !

ILS AURONT  
BIEN BESOIN  
DE LEUR  
FORCE.

CES KRANA  
NE SONT PAS COMME  
NOS KANOHI :  
ILS SONT VIVANTS !

PIRE ENCORE,  
ILS CACHENT  
UN AUTRE SECRET  
BIEN GARDE !

LE SECRET DE KOPAKA VOUS EST RÉVÉLÉ DANS CE NUMÉRO...



... CAR LE TOA DE L'EAU  
A BIENTÔT ACCOMPLI  
SA PÉRILLEUSE  
MISSION.

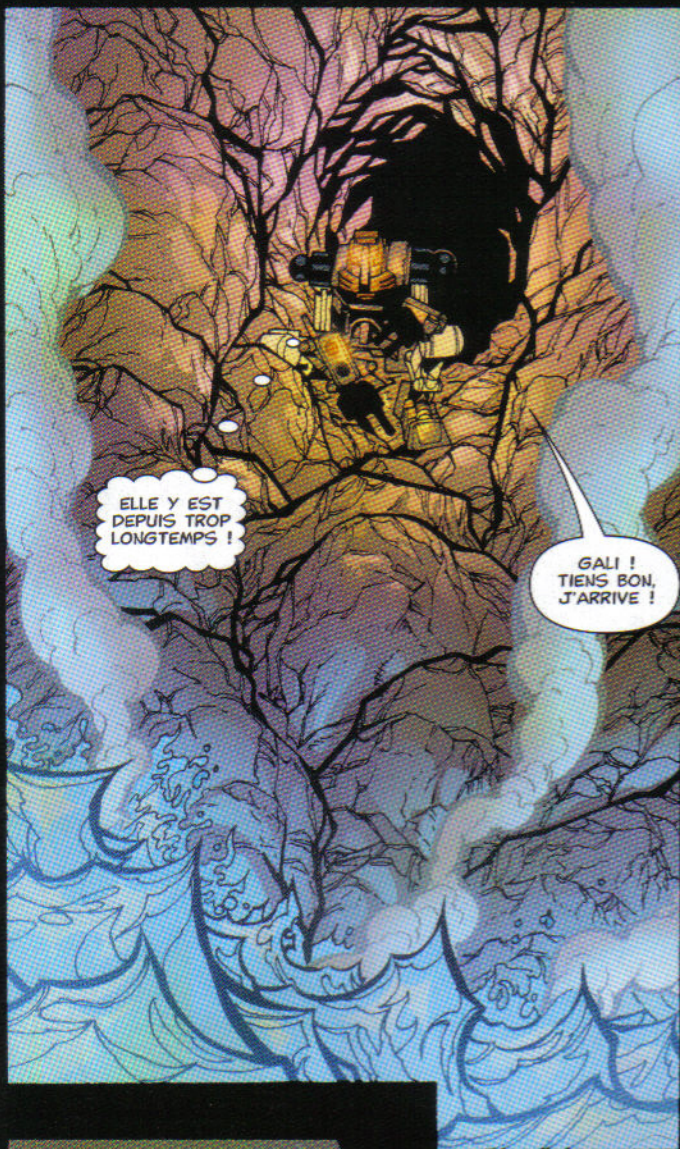
HEUREUSEMENT,  
L'INONDATION  
A ASSEZ RALENTI  
LES TAHNOK POUR  
QUE JE PUISSE  
CHOPER QUELQUES  
KRANA...

... MAIS L'EAU  
BOUILLANTE  
ATTÈNE MES  
FORCES... JE DOIS  
ATTENDRE  
LA SURFACE...!

MAIS QUE FONT  
CES TAHNOK ?  
ILS FONT FONDRE  
LA ROCHE ?!

WHAM

ILS EN  
ONT COUPÉ  
UN MORCEAU...  
QUI VA  
M'ÉCRASER !



ELLE Y EST  
DEPUIS TROP  
LONGTEMPS !

GALI !  
TIENS BON,  
J'ARRIVE !



NON, POHATU !  
RESTE LÀ !

ÇA VA ?

BOF !  
SI J'AVAIS ÉTÉ  
UN PEU PLUS  
LENTE...!

MAIS  
J'AI TROUVÉ  
LES KRANA...



... ET  
IL FAUT VITE  
PARTIR !

POURQUOI ?  
L'EAU N'A  
PAS STOPPÉ  
LES TAHNOK ?

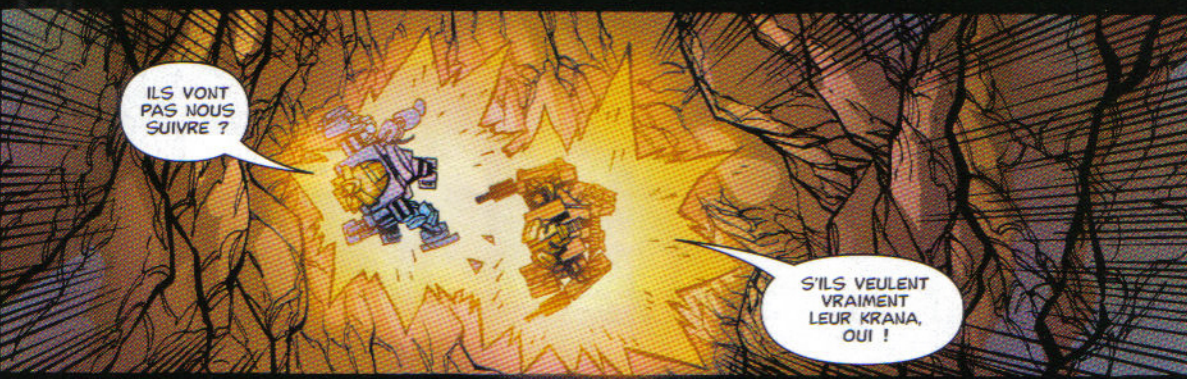


ILS SONT  
IMPOSSIBLES  
À ARRÊTER.  
REGARDE !




ILS FONT  
FONDRE  
LA PIERRE  
POUR MIEUX  
GRIMPER !

**S S S S S S S S S S**




ILS VONT  
PAS NOUS  
SUIVRE ?

S'ILS VEULENT  
VRAIMENT  
LEUR KRANA,  
OUI !



PERSONNE,  
ALLONS-Y !  
ON SAIT JAMAIS.  
PEUT-ÊTRE QUE  
LES KRANA PEUVENT  
APPELER À L'AIDE.



ÇA N'AURAIT RIEN D'ÉTONNANT.  
ILS GUIDENT LES BOHROK  
DANS LEUR MISSION DE FOU...  
ILS CONTRÔLENT  
LES AUTRES...

TU CROIS  
DONC CE QUE  
DIT VAKAMA ?

QUE LES KRANA  
CONTRÔLENT L'ESPRIT  
DE LEUR PORTEUR ?


OUI...  
CE QUI M'INQUIÈTE  
ENCORE PLUS POUR  
LES AUTRES,  
SURTOUT LEWA.

ÇA FAIT  
DES JOURS  
QU'IL A QUITTÉ  
LE-KORO.

QUI SAIT CE QUI  
S'EST PASSÉ S'IL  
A RENCONTRÉ  
UNE HORDE ?




IL FAUT QUE  
JE PERCE  
CE MYSTÈRE...



OU PEUT BIEN  
ÊTRE LEWA ?

LA QUESTION  
DE GALI SE PERD  
DANS LA JUNGLE  
DE MATA NUI.  
CE N'EST SANS  
DOUTE PAS  
PLUS MAL...



... VU LA RÉPONSE  
À SA QUESTION !

**TOUT DE SUITE : LA PUISSANCE DES KRANA !**

# LIBÉREZ LA PUISSANCE

Les Krana sont des créatures vivantes qui sont logées dans les Masques des Bohrok. Ce sont elles qui permettent aux hordes de Bohrok d'être si puissantes. Chaque Krana détermine le rôle qu'occupe le Bohrok dans sa horde et lui attribue un pouvoir spécifique. Les Krana sont malins et peuvent se montrer très dangereux. Ils sont ainsi capables de s'accrocher au visage de leurs

CA



**L'ESPION**  
+  
**PROTECTION**

Ces Krana sont les fers de lance de chaque horde.



ZA



**LE CHEF D'ÉQUIPE**  
+  
**TELEPATHIE**

Son porteur peut communiquer avec les autres Krana de la horde par télépathie.



VLI



**LE SCIENTIFIQUE**  
+  
**VOLER SUR DE PETITES DISTANCES**

Il permet au Bohrok de voler sur de courtes distances afin de repérer si la voie est libre.



XA



**LE COMMANDANT DE LA HORDE**  
+  
**STRATÉGIE**

Ces Krana guident la horde à travers sa mission.



# DES KRANA !

ennemis et de prendre le contrôle de leur corps. S'ils veulent découvrir le moyen de vaincre les Bohrok, les Toa doivent récupérer les huit Krana que possède chacune des six hordes.



LA



Il permet à son porteur de détecter les obstacles à distance.

**L'ÉCLAIREUR**

⌘  
RADAR



BO



Voir dans l'obscurité fait d'elle un excellent garde une fois la nuit tombée, mais aussi un bon guide lorsqu'elle pénètre dans les sombres cavernes de Mata Nui.

**LA SENTINELLE**

⌘  
VISION  
INFRAROUGE



LS



Il possède une énergie colossale et se loge uniquement dans le Bohrok le plus puissant.

**L'OUVRIER**

⌘  
LA FORCE



YO

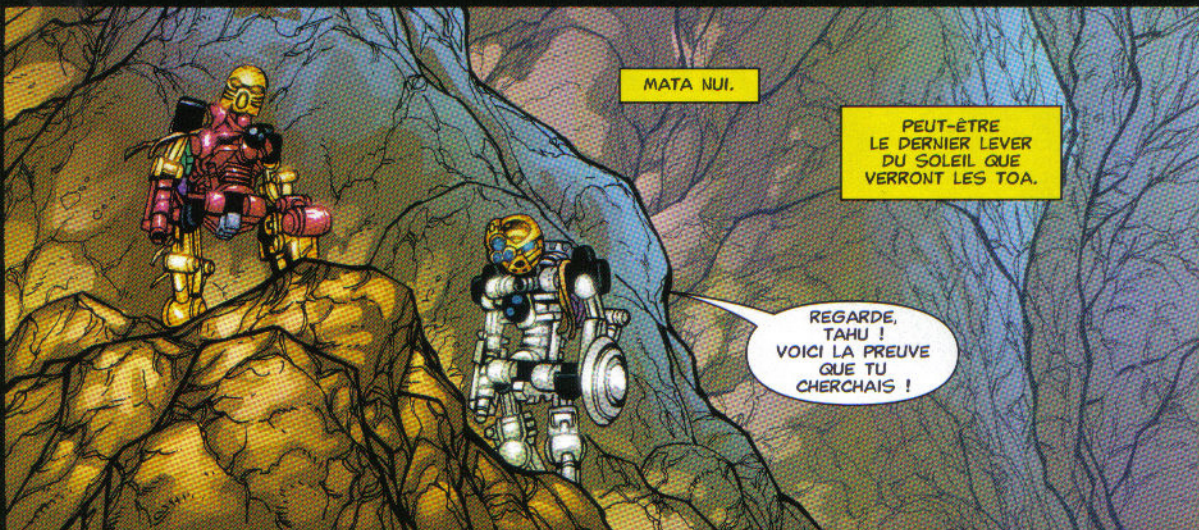


Elle permet à son Bohrok de creuser des galeries à travers n'importe quelle substance de l'île.

**LA TAUPE**

⌘  
CREUSER  
DES TUNNELS

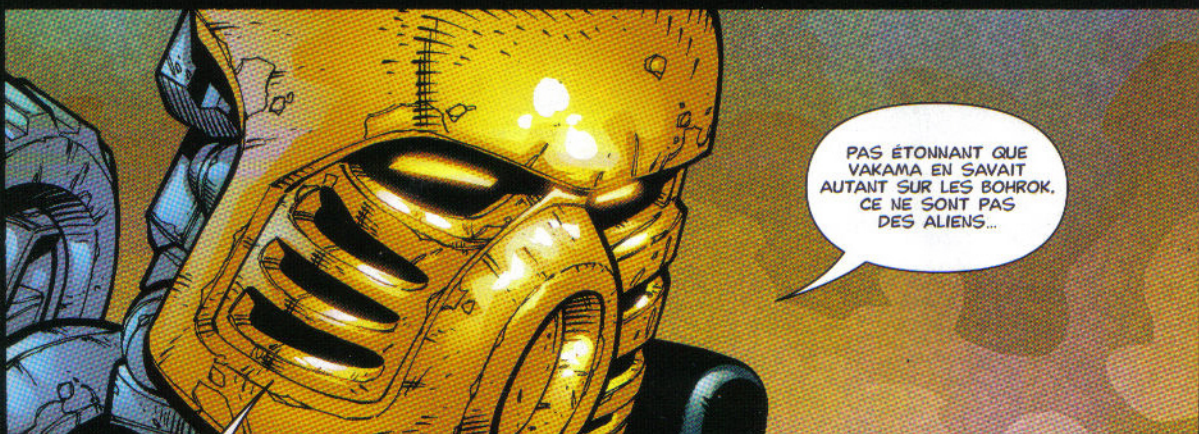




MATA NUI.

PEUT-ÊTRE  
LE DERNIER LEVER  
DU SOLEIL QUE  
VERRONT LES TOA.

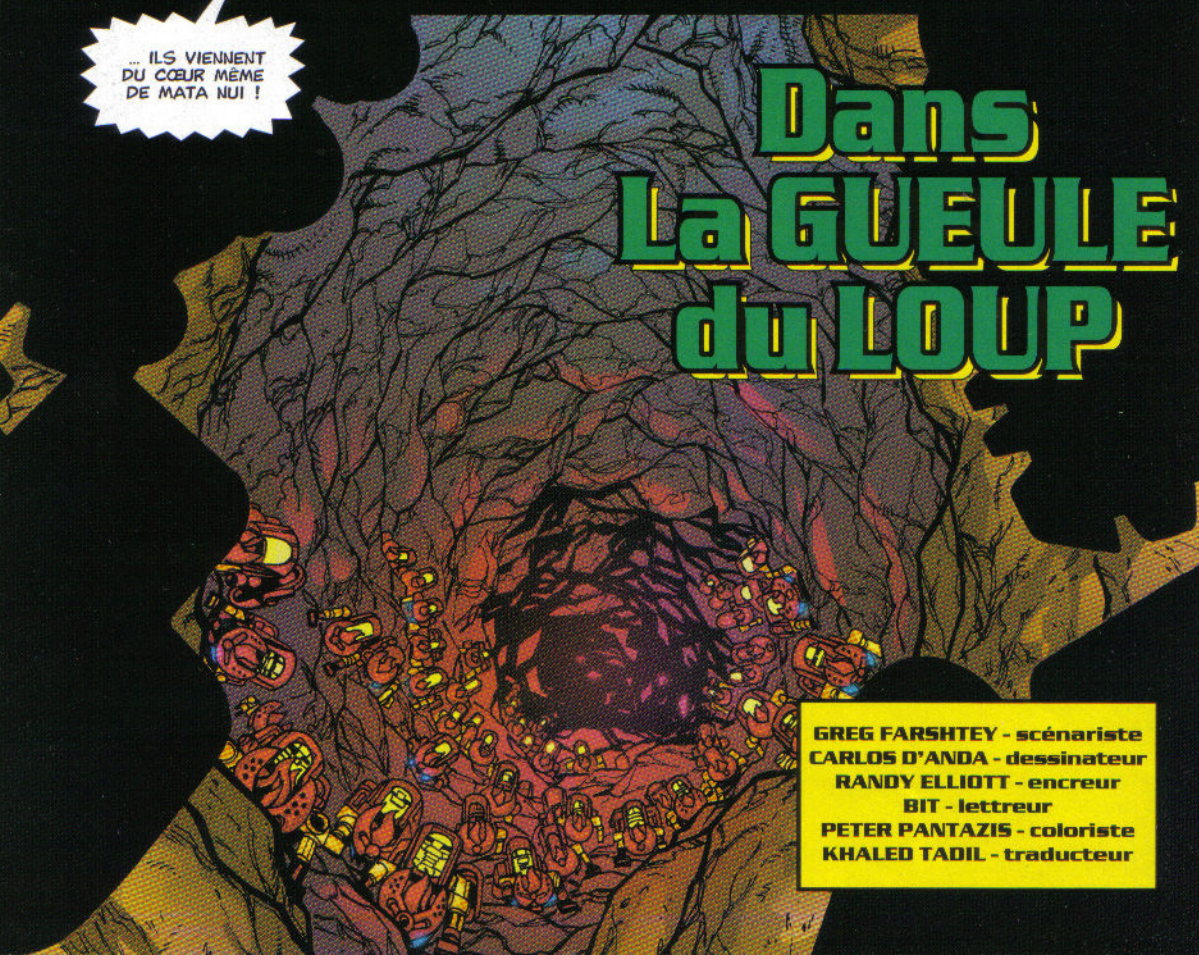
REGARDE,  
TAHU !  
VOICI LA PREUVE  
QUE TU  
CHERCHAIS !



PAS ÉTONNANT QUE  
VAKAMA EN SAVAIT  
AUTANT SUR LES BOHROK.  
CE NE SONT PAS  
DES ALIENS...

... ILS VIENNENT  
DU CŒUR MÊME  
DE MATA NUI !

# Dans La GUEULE du LOUP



GREG FARSHTEY - scénariste  
CARLOS D'ANDA - dessinateur  
RANDY ELLIOTT - encreur  
BIT - lettréur  
PETER PANTAZIS - coloriste  
KHALED TADIL - traducteur



IL EST TEMPS  
D'EN FINIR,  
KOPAKA !  
EN COMBINANT  
NOS POUVOIRS,  
NOUS POU...

TU N'AS  
DONC RIEN  
APPRIS ?

LES ATTAQUER  
MAINTENANT NE  
SERVIRAIT À RIEN !  
LES KRANA SONT  
LA CLÉ !



LA VOIX DU TOA DE FEU  
EST GLACIALE :

A CHAQUE SECONDE  
QUI PASSE, LES BOHROK  
ET LES BOHROK VA ENVAHISSENT  
CETTE TERRE DE PLUS EN PLUS.



MAIS TU AS  
RAISON.

TANT QUE NOTRE  
PEUPLE S'EST  
MENACÉ, NOUS NE  
POUVONS JOUER  
LES SIMPLES  
GUERRIERS.

JE VAIS  
DONC  
T'ÉCOUTER...  
POUR CETTE  
FOIS.



GALI EST  
AVEC POHATU.  
ILS DOIVENT  
ÊTRE SAINS ET  
SAUFS.

MAIS ONUA EST  
PARTI À LA RECHERCHE  
DE LEWA ET IL N'Y  
A TOUJOURS RIEN.

JE NE  
M'INQUIÈTE PAS  
POUR ONUA...

... LE TOA DE LA TERRE SAIT  
SE DÉBROUILLER SEUL.

EN PARTANT  
À LA RECHERCHE  
DE LEWA, JE  
PENSAIS PAS...

NNNGMM !

**SMACK**

... QUE LA VÉRITÉ  
FERAIT AUSSI  
MAL...

ONUUA,  
VA-T-EN  
S'IL TE  
PLAÎT !

PARS AVANT  
QUE JE NE  
TE BLESSE !

JE CROIS  
QUE J'AI UNE  
MEILLEURE  
IDÉE...



UNNGH !

BON,  
ESSAYONS  
ENCORE.

PARS TANT  
QU'IL EST  
ENCORE  
TEMPS !

JE SENS  
MA FORCE DÉCUPLER !  
MÊME LA TIENNE  
NE POUR...

JE SAIS  
QUE LE KRANA  
CONTÔLE  
TON CORPS,  
LEWA, MAIS  
PAS TON  
ESPRIT.

S'IL EST  
SI PUISSANT QU'IL  
TE FORCE À BLESSER  
UN AMI...

... ALORS VAS-Y... JE NE ME  
DÉFENDRAI PAS. MAIS JE TE  
CONNAIS, LEWA. NOUS AVONS  
COMBATTU ENSEMBLE...

ET JE SAIS  
QUE TU ES PLUS  
FORT QUE CE  
PARASITE.

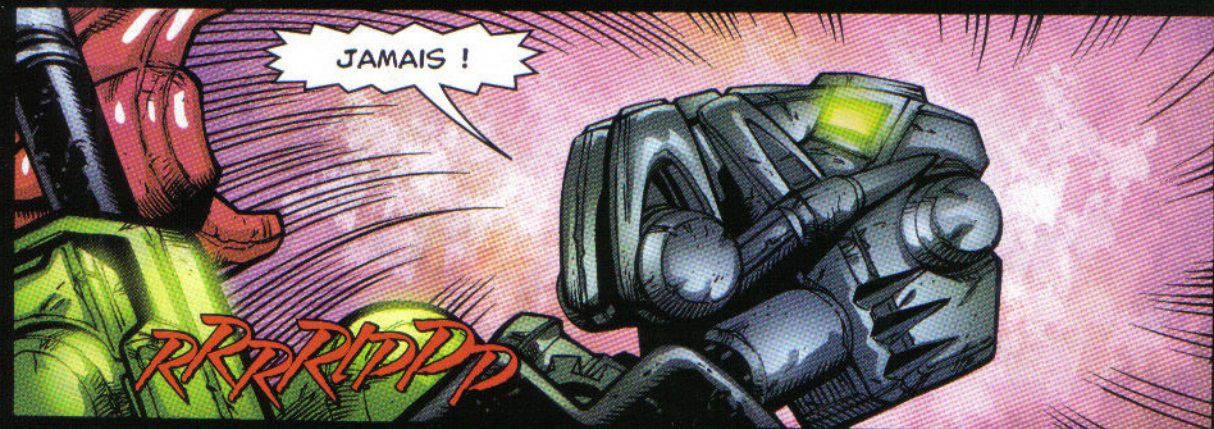
TU ES UN TOA...  
PROUVE QUE  
TU MÉRITES CE  
STATUT !

VOICI MON  
ÉNERGIE, TOA  
DE L'AIR !

OUI...

TOA...  
MON PEUPLE...  
MES AMIS...!

JE NE  
TE BLESSERAI  
PAS, ONUA...



JAMAIS !

RRRRRIIDDD



C'EST FINI...  
TU AURAS  
BESOIN  
DE ÇA.

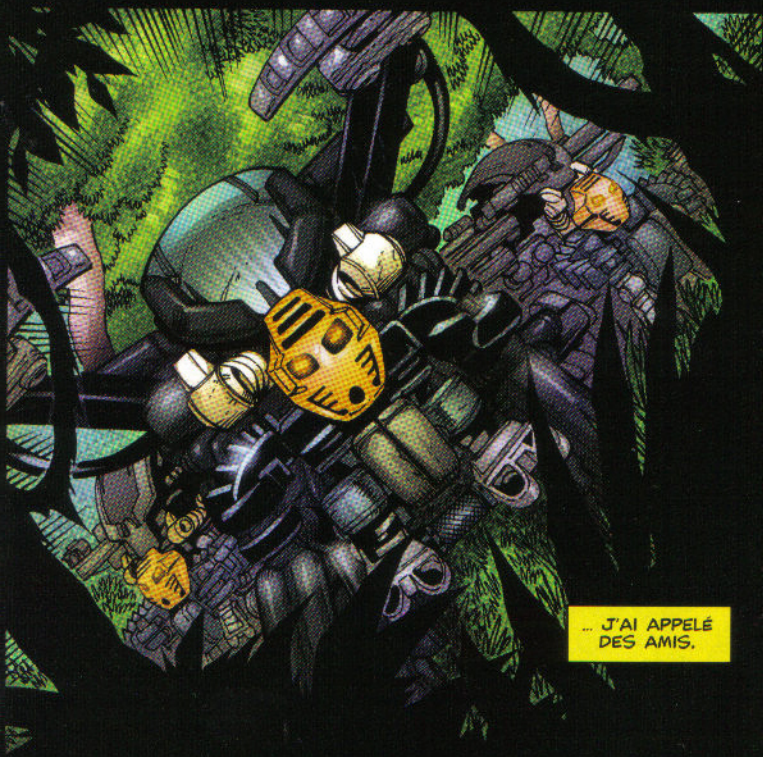
JE L'AI PRIS CHEZ  
LEHVAK VA. C'EST  
POUR ÇA QUE JE  
SAVAIS QUE TU ÉTAIS  
EN DANGER.

ET PIRE ENCORE...  
JE SAVAIS  
POURQUOI LES  
BOHROK SONT  
ICI !

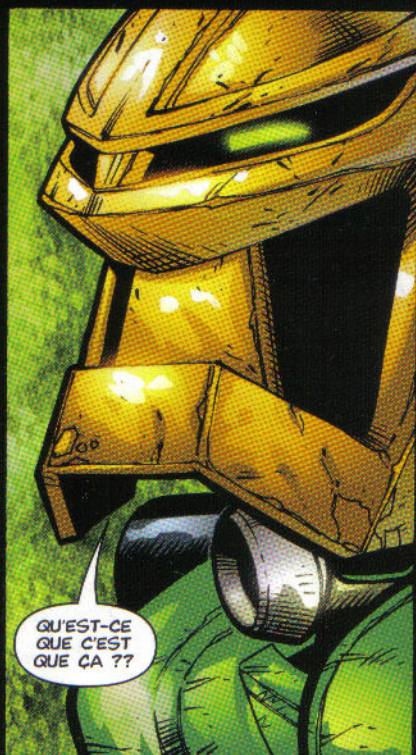


PEUT-ÊTRE  
POUR LES MÊMES  
RAISONS...

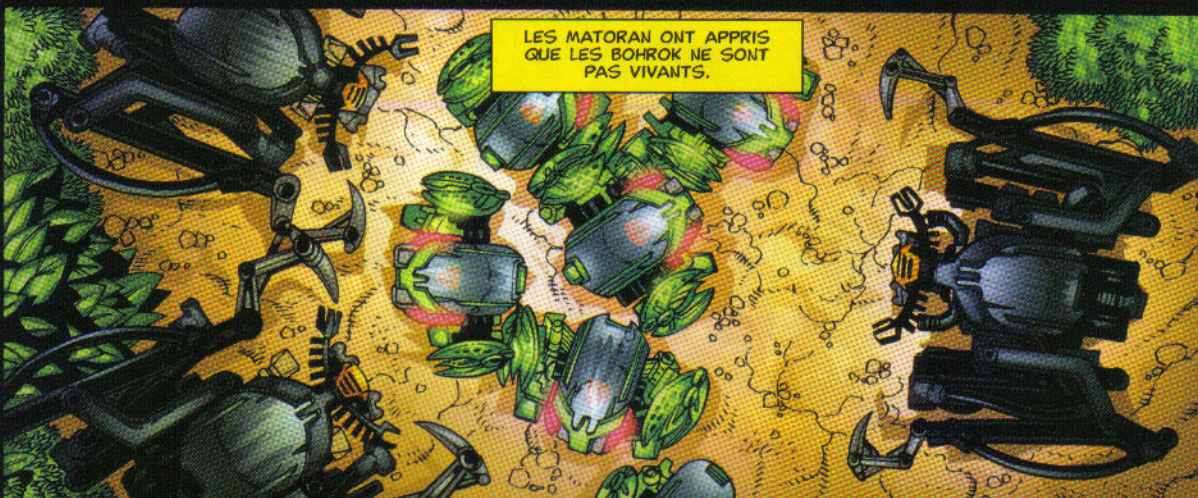
... QUE LES LEHVAK  
S'ATTAQUENT À  
NOUS. MAIS NE  
T'INQUIÈTE PAS...



... J'AI APPELÉ  
DES AMIS.



QU'EST-CE  
QUE C'EST  
QUE ÇA ??



LES MATORAN ONT APPRIS  
QUE LES BOHROK NE SONT  
PAS VIVANTS.



CE SONT DES CRÉATIONS  
BIOMÉCANIQUES  
QUI VIVENT  
ARTIFICIELLEMENT.

LES VILLAGEOIS ONT  
RÉCUPÉRÉ DES PARTIES  
DE BOHROK POUR CONSTRUIRE  
DES VÉHICULES : LES BOXOR.

ILS EN AURONT  
BESOIN. QUAND  
JE PORTAIS LE KRANA,  
J'ENTENDAIS LES VOIX  
DES Hordes



IL FAUT AGIR  
MAINTENANT,  
ONUVA, OU...

... CE SERA  
LA FIN DE  
MATA NUI !



PLUS TARD...

VITE, POHATU !  
PAS LE TEMPS  
D'ADMIRER  
LE PAYSAGE.

JE ME SOUVIENS  
LORSQUE CES CANYONS  
ÉTAIENT PLEINS  
DE VIE.

LES MATORAN  
VIVAIENT DANS CES  
CAVERNES AU-DESSUS  
AVANT QUE LES BOHROK  
NE LES CHASSENT.



JE PENSE  
QU'ILS VEULENT  
FAIRE PAREIL  
AVEC NOUS !



À MOINS QU'ILS NE  
VEUillent RÉCUPÉRER  
LEURS KRANA.



ET BIEN  
TANT PIS...

GRRUNNCH



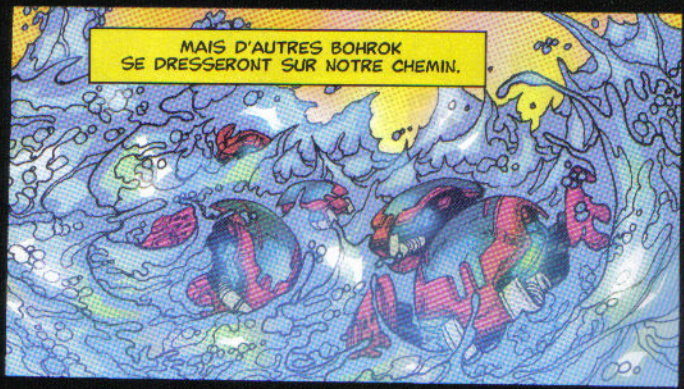
... CAR MON  
PEUPLE VEUT  
RÉCUPÉRER  
SES TERRES !



MÊME EN CET  
ENDROIT ARIDE,  
L'AIR SEMBLE  
MOISI...

... ET QUAND  
IL Y A DE LA  
MOISSURE...

... JE PEUX  
CRÉER UNE  
INONDATION !




MAIS D'AUTRES BOHROK  
SE DRESSERONT SUR NOTRE CHEMIN.



LES KRANA  
VEULENT ÊTRE  
LIBRES.

ILS NE NOUS  
ARRÊTERONT  
PAS ! ALLONS  
TROUVER LES  
AUTRES !

FINISSONS-EN  
AVEC CETTE  
MENACE POUR  
DE BON !



BON, C'EST DÉCIDÉ.  
NOUS ALLONS NOUS  
MESURER AUX BOHROK  
DANS LEUR ANTRE.


LES LE-KORO  
MATORAN SONT  
LIBRES ET À L'ABRI...  
POUR L'INSTANT.

MAIS ON NE PEUT  
PLUS LAISSER LES  
BOHROK MENACER  
NOTRE PEUPLE.

GARDE  
UN ŒIL SUR  
LEWA.

TU CROIS  
QU'IL EST ENCORE  
INFLUENCÉ PAR  
LA HORDE ?


JE NE SAIS  
PLUS QUOI PENSER,  
ONUA, MAIS RIEN  
NE DOIT ENTRAVER  
NOTRE MISSION !



NON... LES BOHROK  
NE SONT PAS NOS  
VRAIS ENNEMIS.  
CE SONT LES KRANA  
QU'IL FAUT VAINCRE.

ILS ONT  
UNE MISSION...  
ET ILS NE VIVENT  
QUE POUR ÇA !

ILS POURRONT  
TOUT NOUS DIRE...  
UNE FOIS QU'ON  
LES AURA  
CHASSÉS.



LEWA DIRAIT  
QUE TU PARLES  
COMME UN  
BOHROK, MON  
AMI.



VOUS AVEZ  
REMARQUÉ... ?  
CE TUNNEL... EST  
TOUT LISSE.

CE NE SONT  
NI LES MATORAN,  
NI LES BOROK  
QUI L'ONT  
CREUSÉ.

TU ES  
SUR ?



JE CONNAIS  
BIEN LA PIERRE, GALI.  
IL Y A UN TRUC  
QUI NE VA PAS.



JE M'INQUIÈTE, KOPAKA.  
ET SI LES KRANA ME  
CONTROLAIENT ENCORE  
ET ME FORÇAIENT

OH,  
TU POURRAS  
ESSAYER...

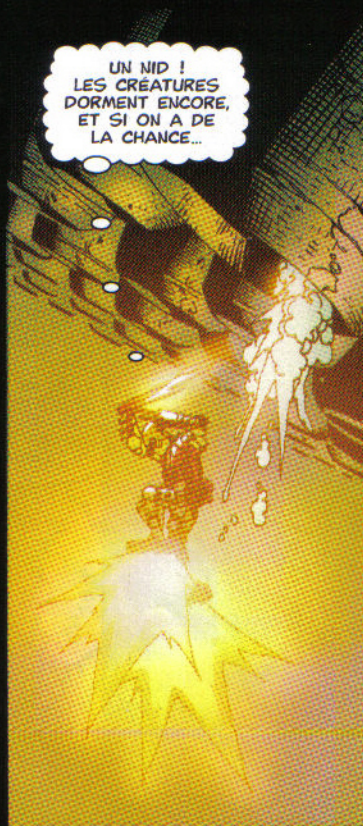


... EN VAIN.



DIS AUX AUTRES  
D'ATTENDRE ICI.  
JE VAIS  
ENQUÊTER.

FAIS  
GAFFE.



UN NID !  
LES CRÉATURES  
DORMENT ENCORE,  
ET SI ON A DE  
LA CHANCE...



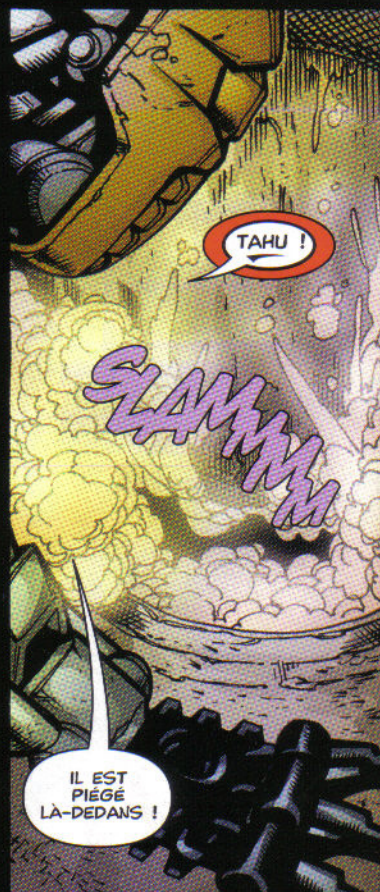
... ELLES NE SE  
REVEILLERONT  
JAMAIS.



NON !

KRASSH

CHIKT-CHIKT-CHIKT-CHIKT-CHIKT



TAHU !

SLAMMM

IL EST  
PIÉGÉ  
LÀ-DEDANS !

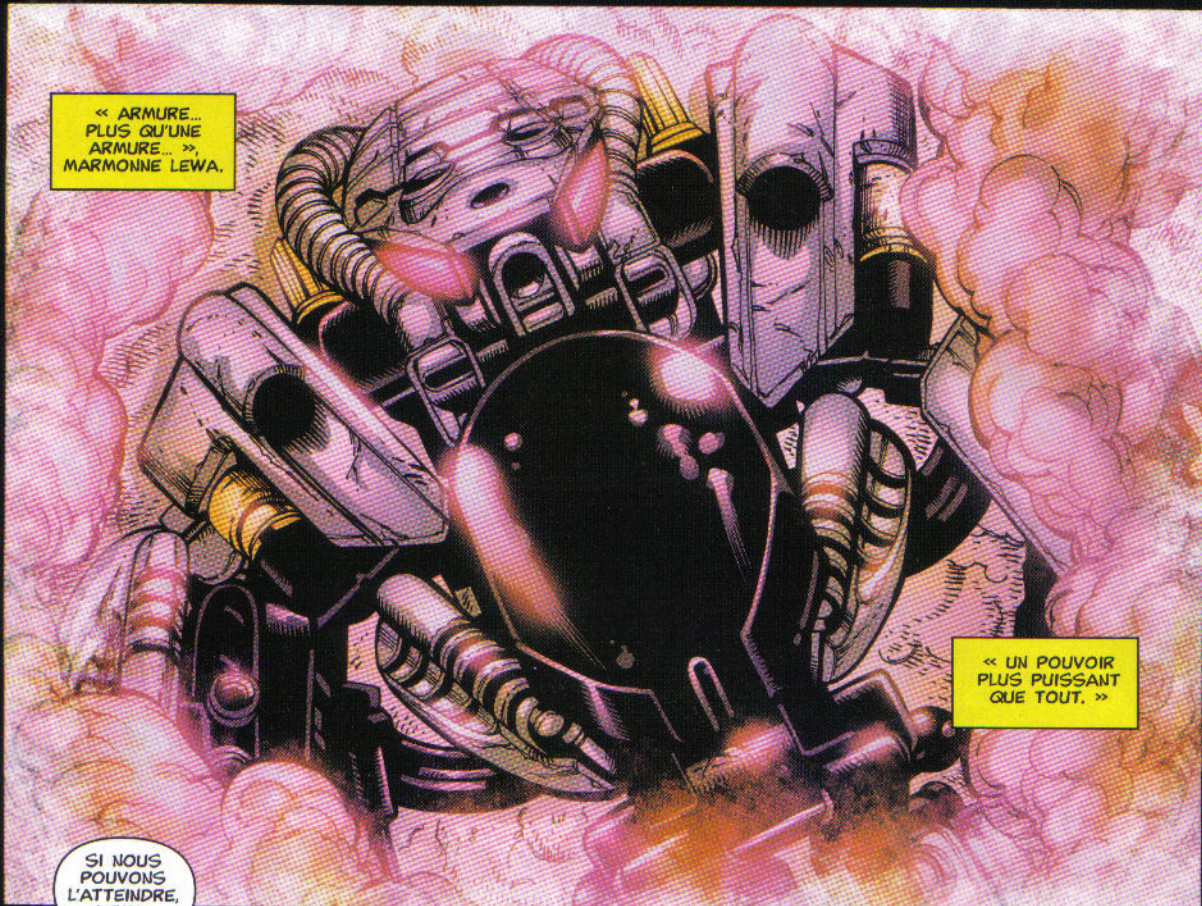


KRAKA-  
BAMMM

NOUS  
AUSSI SANS  
DOUTE !



UNNNHH...  
NOUS SOMMES  
PROCHES...  
PROCHES  
DU POUVOIR...



« ARMURE...  
PLUS QU'UNE  
ARMURE... »  
MARMONNE LEWA.

« UN POUVOIR  
PLUS PUISSANT  
QUE TOUT. »

SI NOUS  
POUVONS  
L'ATTEINDRE,  
LEWA,

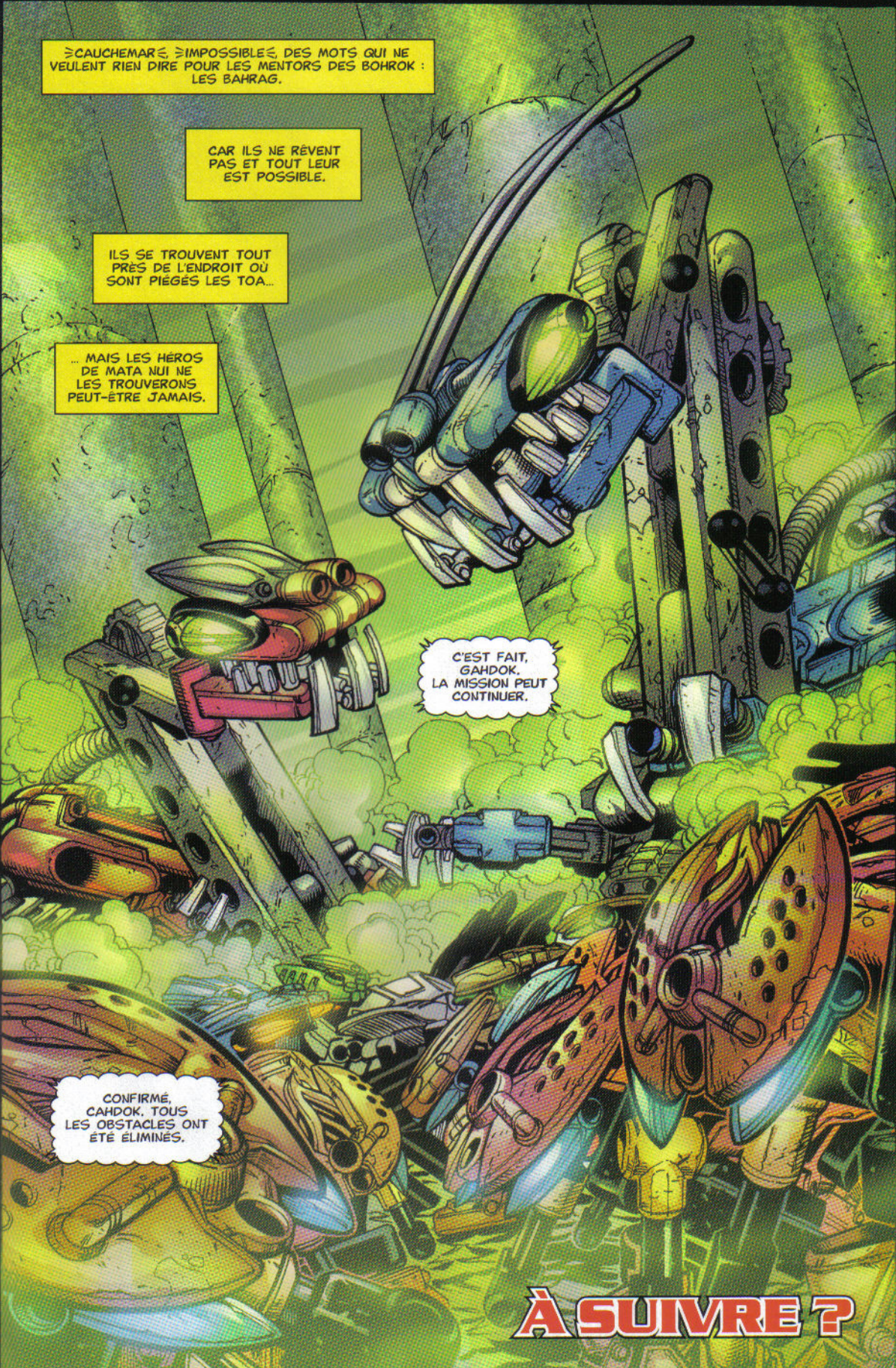
AVEC TOUTE  
NOTRE FORCE,  
PAS MOYEN DE  
FÊLER CE BLOC !

C'EST  
IMPOSSIBLE !  
AUCUNE PIERRE  
N'EST AUSSI  
DURE !

ATTENDS ! L'AIR EST  
DEVENU TRÈS CHAUD ?  
MAIS POURQUOI ?

C'EST  
UN CAUCHEMAR...

... DE LA LAVE  
EN FUSION !



«CAUCHEMAR», «IMPOSSIBLE», DES MOTS QUI NE  
VEULENT RIEN DIRE POUR LES MENTORS DES BOHROK :  
LES BAHRAG.

CAR ILS NE RÉVENT  
PAS ET TOUT LEUR  
EST POSSIBLE.

ILS SE TROUVENT TOUT  
PRÈS DE L'ENDROIT OÙ  
SONT PIÉGÉS LES TOA...

... MAIS LES HÉROS  
DE MATA NUI NE  
LES TROUVERONS  
PEUT-ÊTRE JAMAIS.

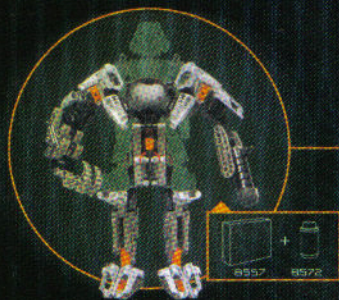
C'EST FAIT,  
GAHDOK.  
LA MISSION PEUT  
CONTINUER.

CONFIRMÉ,  
CAHDOK, TOUS  
LES OBSTACLES ONT  
ÉTÉ ÉLIMINÉS.

**À SUIVRE ?**

# LE COMBAT FINAL VA E

C'est dans les profondeurs de Mata Nui que les Toa font la découverte d'une mystérieuse chambre ornée de six portes massives. Derrière elles se trouvent les Exo-Toa, des armures dotées de pouvoirs incroyables ! Permettront-elles de vaincre les Bahrag et les Bohrok ? Et les Toa seront-ils capables de stopper les terribles hordes avant que l'île ne soit définitivement perdue ?

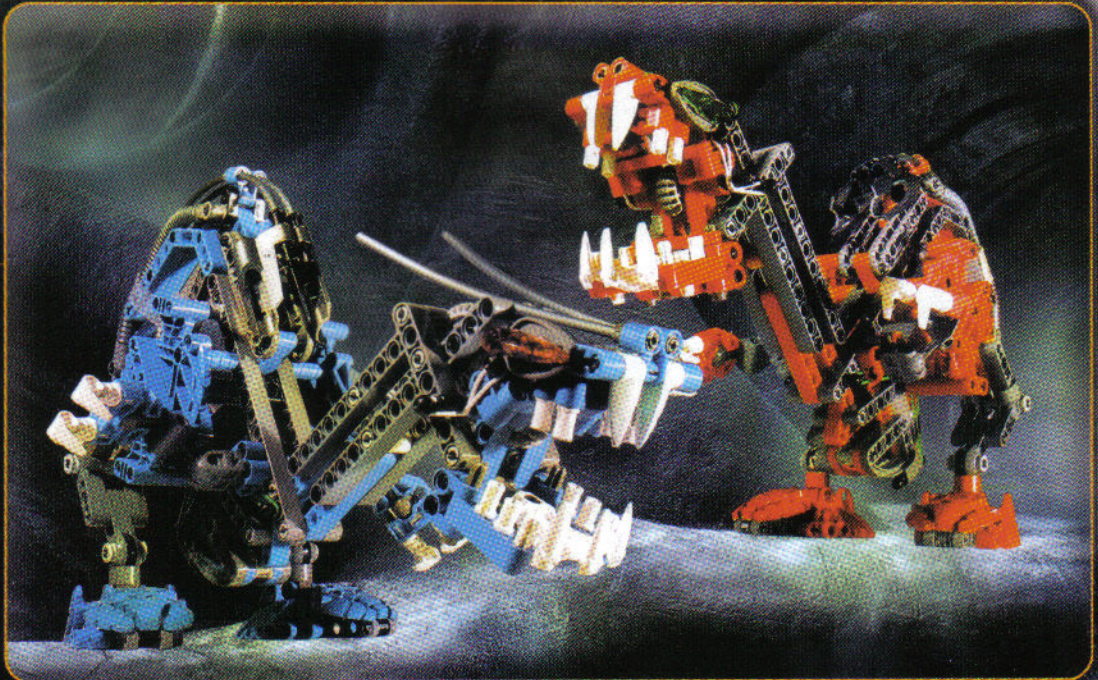
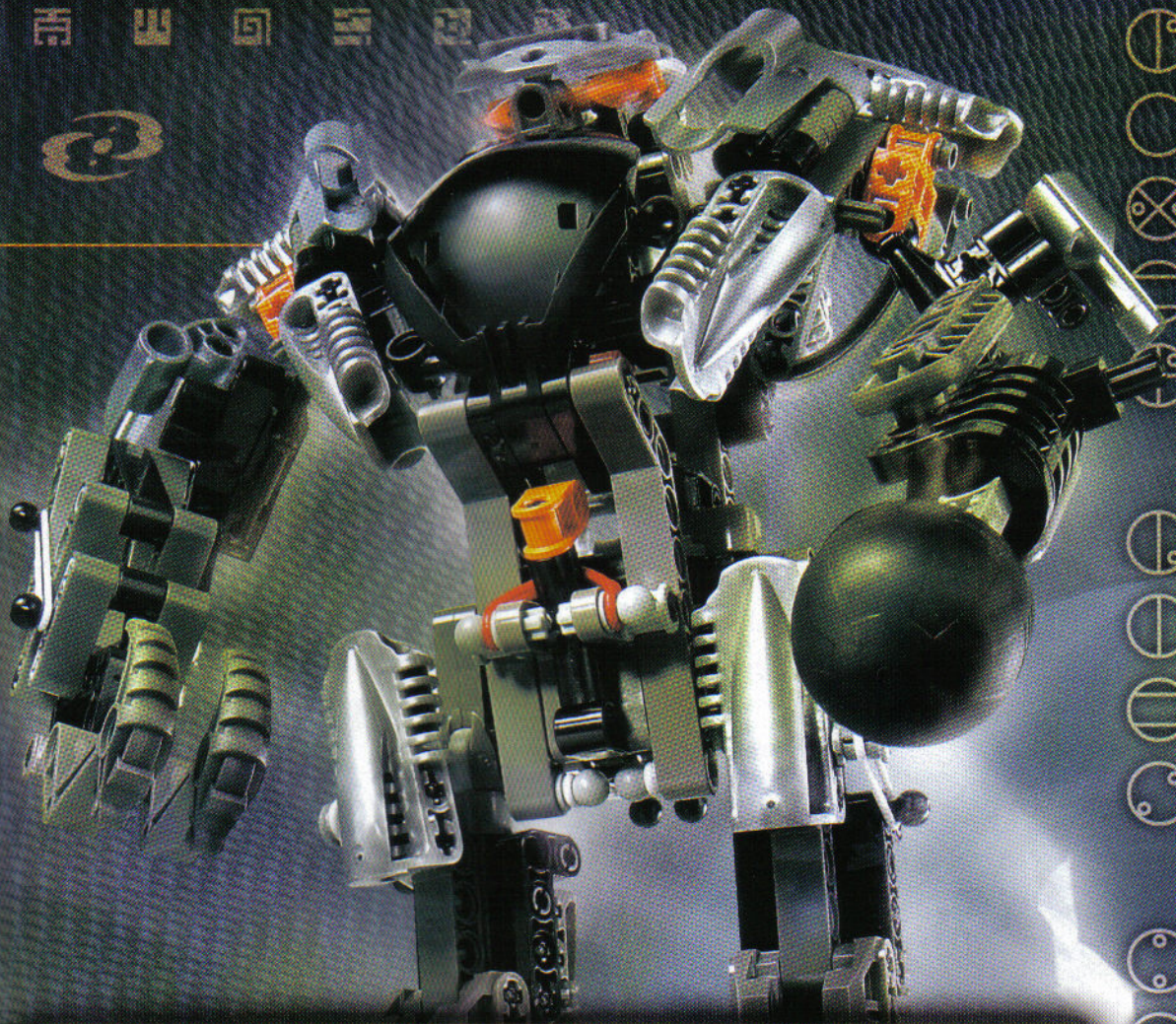


**8557 Exo-Toa.** Lorsqu'un Toa enfile son armure Exo-Toa, il devient l'être le plus puissant de Mata Nui. Enfouie sous terre pendant des siècles, l'Exo-Toa dispose d'un puissant bras à pince et d'un redoutable électro-roquette. Mais cela sera-t-il suffisant pour relever le défi lancé par les Bahrag ?



**8558 Cahdok et Gahdok.** Les jumeaux Bahrag sont tapis sous la surface de Mata Nui et protègent les secrets des Bohrok. Si leurs mâchoires tranchantes ne parviennent pas à stopper leurs ennemis, ils peuvent toujours compter sur leurs capacités psychiques et les pouvoirs des éléments des Bohrok. Les Toa n'ont jamais fait face à de tels adversaires !

BIENTÔT COMMENCER!



# LA LÉGENDE

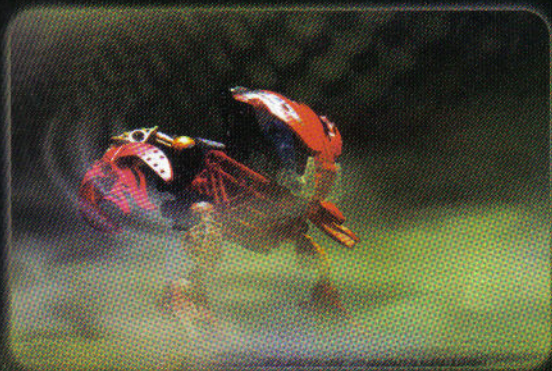
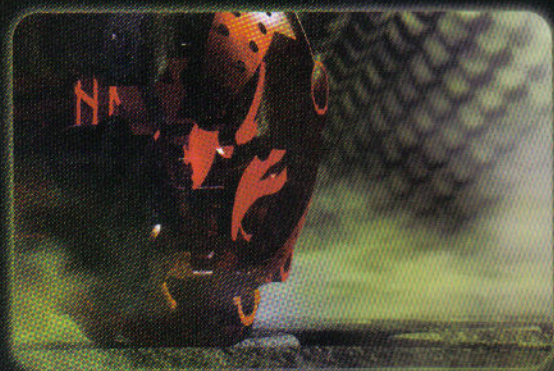
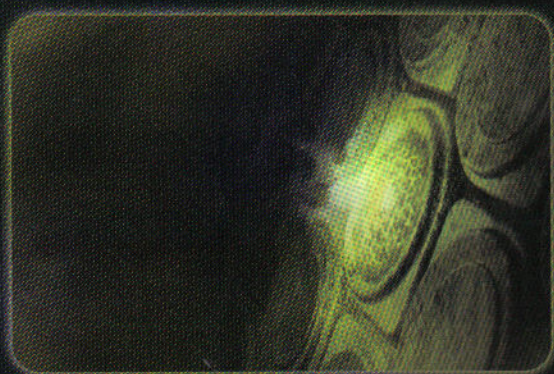
Mata Nui était autrefois une île paradisiaque. C'était avant l'arrivée de **Makuta**, qui a plongé Mata Nui dans l'obscurité et la peur. Mais une prophétie avait également annoncé l'émergence de six héros légendaires qui apparaîtraient un jour afin de sauver l'île. Beaucoup d'années se sont écoulées. Puis, six **Toa** aux pouvoirs élémentaires surpuissants ont débarqué sur Mata Nui pour accomplir leur mission.

Pour venir à bout de Makuta, les Toa ont d'abord dû s'emparer des six **Grands Masques du Pouvoir**. La tâche ne fut pas aisée. Il leur a ainsi fallu vaincre les **Rahi**, les créatures funestes au service de Makuta. Mais les Toa sont finalement sortis vainqueurs de cette confrontation. Chacun d'entre eux a pu mettre la main sur les six Masques du Pouvoir **Kanohi** et les a utilisés afin d'obtenir le **Kanohi d'Or**. Ces nouveaux Masques ont la particularité de doter leur propriétaire de tous les pouvoirs des six autres Masques combinés.

Les Toa sont ensuite descendus dans les tunnels situés sous le temple principal de l'île dans le but d'affronter Makuta. Une fois là-bas, ils ont fusionné leurs corps et leurs esprits pour former les deux grands **Toa Kaita**, **Akamai** et **Wairuha**. Plus puissants que jamais, les Toa n'ont fait qu'une bouchée des **Mana**, les gardes du corps de Makuta en forme de crabes. Ils ont ensuite dû se défaire de leurs doubles avant de venir à bout de Makuta une bonne fois pour toutes !



# DE DES TOA



# BIONICLE®

**Participe au grand  
jeu-concours BIONICLE®  
et gagne les nouvelles  
figurines BIONICLE !**



**1<sup>er</sup> prix : un lot de 6 Toa Metru BIONICLE**  
**2<sup>ème</sup> prix : un lot de 6 Matoran BIONICLE**  
**De 3<sup>ème</sup> au 30<sup>ème</sup> prix : 1 Matoran BIONICLE**



Pour participer au jeu-concours, il te suffit de remplir et de renvoyer le coupon-réponse ci-dessous (ou une photocopie) sous enveloppe affranchie avant le 31 août 2004 à l'adresse suivante : PANINI FRANCE S.A. - Z.I. Secteur D - B.P. 79 - 06705 St-Laurent-du-Var Cedex.

Nom	Prénom
Adresse	
Code postal	Ville
Tel.	Âge
Où vivent les Toa Metru ? :	
<input type="checkbox"/> Mata Nui <input type="checkbox"/> Metru Nui <input type="checkbox"/> City Nui	



\*Jeu gratuit, sans obligation d'achat valable pour la France métropolitaine

Le règlement du jeu-concours BIONICLE déposé chez Maître Bertrand Zonino, Huissier de Justice à Saint-Laurent-Du-Var est disponible sur simple demande par courrier à l'adresse de PANINI FRANCE. Le tirage au sort aura lieu le 20 octobre 2004. Dans le cadre de la loi Informatique et Libertés, un droit de consultation et de rectification peut être exercé auprès de la société Panini France S.A.

LEGO, the LEGO logo and BIONICLE® are trademarks of the LEGO Group. © 2004 the LEGO Group.

# BIONICLE

## DANS LE PROCHAIN NUMÉRO...

Le voyage des six Toa vers le centre de Mata Nui – le repaire des Bohrok – est semé d'embûches. Dans les profondeurs de la terre, ils rencontrent les terribles jumeaux Cahdok et Gahdok, les commandants des hordes de Bohrok. La lutte tourne à leur désavantage quand un événement se produit qui va bouleverser à jamais le destin de Tahu et de tous les Toa... Deux nouveaux épisodes palpitants et toujours plus de révélations sur vos héros préférés !



BIONICLE – BIMESTRIEL – NUMÉRO 3 – AOÛT 2004

Une publication Panini France S.A. Z.I. SECTEUR D - B.P. 62 - 06702 ST-LAURENT-DU-VAR CEDEX - [www.paninicomics.com](http://www.paninicomics.com) - tél. 04 92 12 57 57 / fax 04 92 12 57 58. Directeur de publication : ALAIN GUERRINI. Comité de direction : A. GUERRINI, A. DENECHERE, S. DALLAIN. Directeur délégué : SÉBASTIEN DALLAIN (tél. 04 92 12 57 57 / fax 04 92 12 57 58). Directeur éditorial européen : MARCO M. LUPOL. Chef de produit marketing : MARJORIE TODRANI (tél. 04 92 12 57 57). Coordinateur marketing : WALTER DE MARCHI. Responsable de la publicité : JEAN-LOUIS ROUX-FOUILLET (tél. 01 56 33 17 10 ou 17 / fax 01 56 33 17 12). Contrôleur de gestion : JOHN SCALA. Relations presse / Responsable commercial : JÉRÔME ARAGNOU ([jaragnou@panini.fr](mailto:jaragnou@panini.fr)). Commandes et abonnements : BRIGITTE BERNABÉ (tél. 04 92 12 57 65). Coordinatrice éditoriale : ANNA RODELLA. Supervision : MARIE-PAULE GARCIA. Rédacteur : MATTHIAS DAGORNE. Directeur artistique : MARIO CORTICELLI. Concepteur graphique : DRZ. Maquettiste : SABRINA PIU. Avec la collaboration de : LAURENCE BELINGARD, LAURENT FREMONT, ASTRID LEONTI et de toute l'équipe de Panini Comics.

Loi n° 49-956 du 16 juillet 1949 sur les publications destinées à la jeunesse. Dépôt légal : à la date de parution. ISSN en cours. Impression : Polipress s.r.l., Castel S. Pietro (BO). Imprimé en Italie / Printed in Italy. Diffusion : MLP. Ventes : SORDIAP (tél. 01 42 36 36 84 / fax 01 42 36 36 90 ; numéros réservés aux professionnels). Published by arrangement with DC Comics, under license from The LEGO Group. LEGO, the LEGO logo, BIONICLE, and the BIONICLE logo are trademarks of the LEGO Group. © 2002 The LEGO Group. The DC BULLET is a trademark of DC Comics. All Rights Reserved. Any inquiries should be addressed to DC Comics, c/o Panini S.p.A. viale Emilia Po 380, 41100 Modena - Italie. © 2004 Panini France S.A. Tous droits réservés. Couverture : Carlos d'Anda (Bionicle 6)