



LE MAGAZINE OFFICIEL

3
3,50 €

BIONICLE

EN CADEAU
LE DÉCODEUR DE
L'ARMURE BIONICLE

PARTICIPÉ AU
GRAND JEU-CONCOURS
BIONICLE !



panini
comics

BIONICLE 3 · BIMESTRIEL · AOÛT 2004

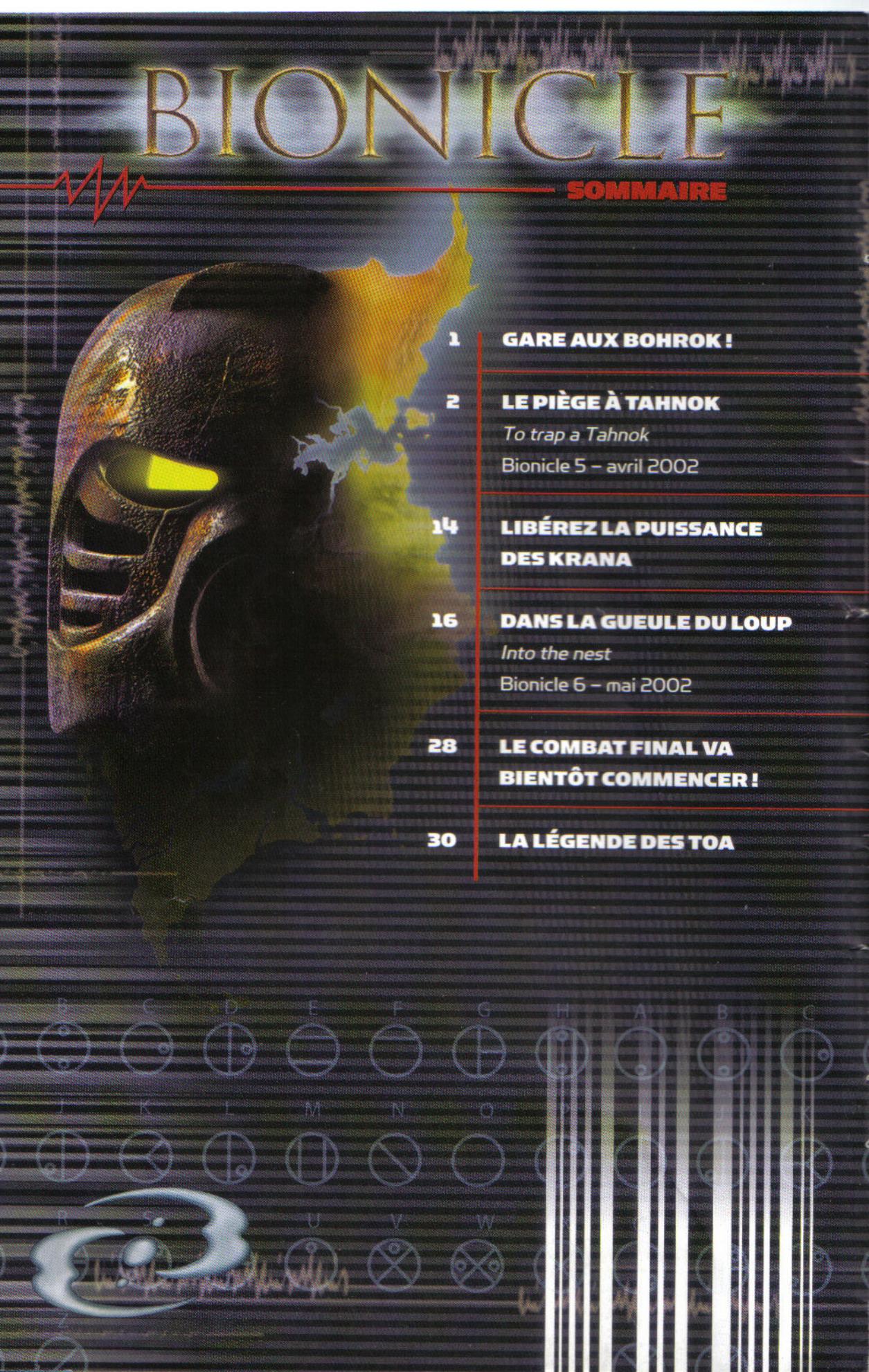
L 11070 - 3 - F: 3,50 € - RD



www.paninicomics.com

BIONICLE

SOMMAIRE

- 
- 1 **GARE AUX BOHROK !**
- 2 **LE PIÈGE À TAHNOK**
To trap a Tahnok
Bionicle 5 - avril 2002
- 14 **LIBÉREZ LA PUISSANCE
DES KRANA**
- 16 **DANS LA GUEULE DU LOUP**
Into the nest
Bionicle 6 - mai 2002
- 28 **LE COMBAT FINAL VA
BIENTÔT COMMENCER !**
- 30 **LA LÉGENDE DES TOA**



BIONICLE™

Gare aux Bohrok !

Les Bohrok ont fait leur apparition sur Mata Nui et n'ont pas tardé à semer le chaos sur l'île tout entière. Pendant que les Matoran s'efforcent de défendre leur village, les Toa cherchent surtout à récupérer les Krana que possèdent les Bohrok.

Ces hordes sont d'une violence rare et d'une puissance incroyable aussi les Toa comprennent rapidement que ce n'est pas par la force qu'ils parviendront à surmonter cette crise. Il leur faudra toute leur sagesse et leur habileté s'ils veulent réussir à piéger les Bohrok assez longtemps pour pouvoir récupérer leur Krana, le seul objet qui assurerait la défaite ultime des Bohrok.

Mais comme si la lutte que mènent les Toa n'était pas assez périlleuse, les voilà maintenant devant une nouvelle énigme : la mystérieuse disparition de Lewa, le Toa de l'Air !



LE PIÈGE À TAHNOK

PENDANT SEPT SOLEILS, LES BOHROK ONT SEMÉ LE CHAOS SUR MATA NUI.
COMME L'ÉCLAIR, ILS FRAPPENT, PUIS DISPARAISSENT.

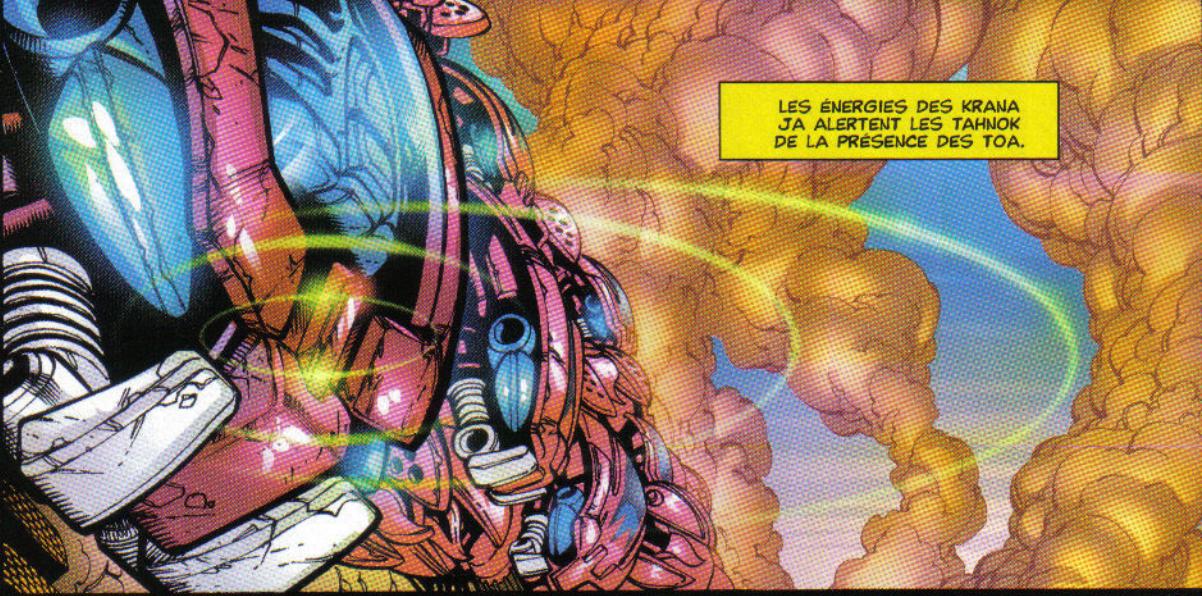
LES TAHNOK SONT
À PRÉSENT
SUR LE DOMAINE
DE POHATU...

... ET LES MONTAGNES
FONT PLACE À LA LAVE.

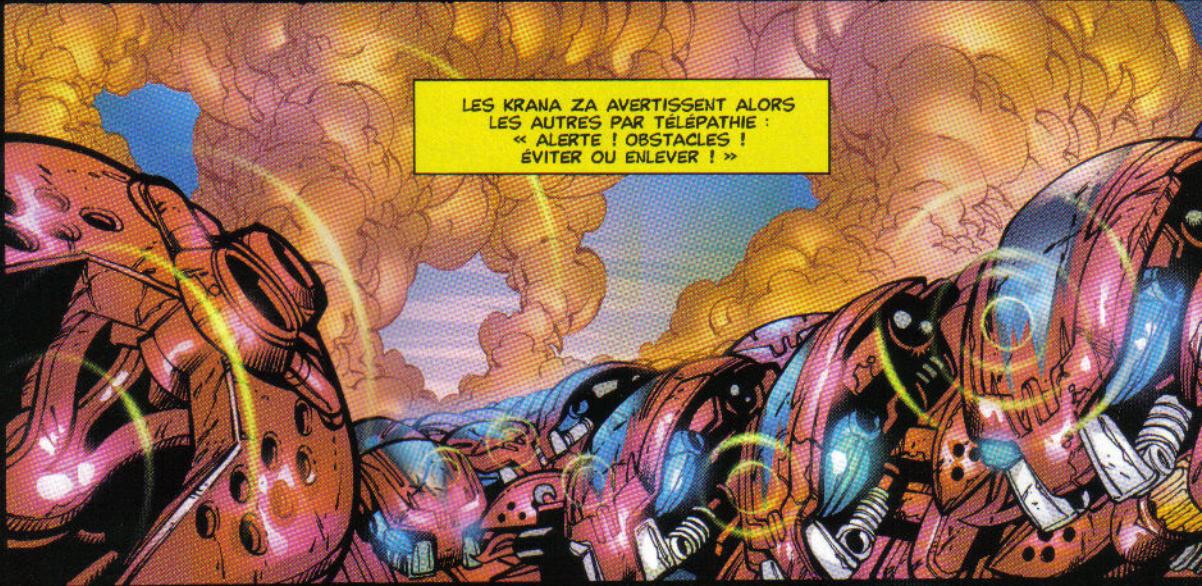
ILS BOUGENT
RAPIDEMENT,
CERTAINS QUE
RIEN NE PEUT
LES STOPPER.

RIEN NI
PERSONNE.

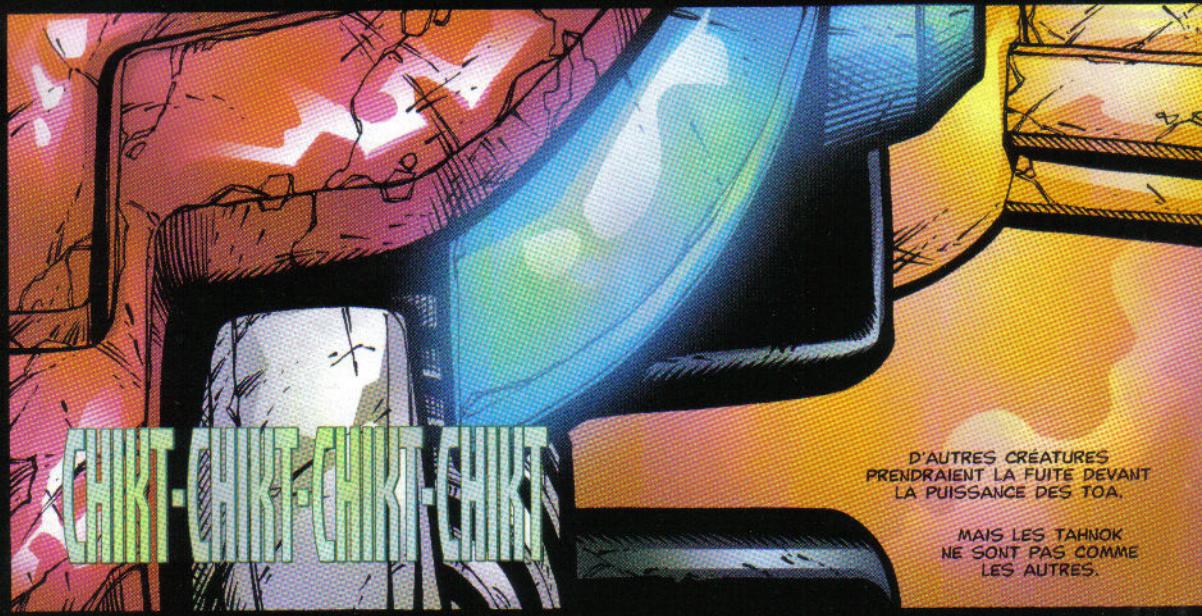
GREG FARSHTEY - scénariste / CARLOS D'ANDA - dessinateur
RANDY ELLIOTT - encreur / BIT - letteur / PETER PANTAZIS - coloriste
KHALED TADIL - traducteur



LES ÉNERGIES DES KRANA JA ALERTENT LES TAHNOK DE LA PRÉSENCE DES TOA.



LES KRANA ZA AVERTISSENT ALORS LES AUTRES PAR TÉLÉPATHIE :
« ALERTE ! OBSTACLES !
ÉVITER OU ENLEVER ! »



CHIKT-CHIKT-CHIKT-CHIKT

D'AUTRES CRÉATURES
PRENDRAIENT LA FUITE DEVANT
LA PUISSANCE DES TOA.

MAS LES TAHNOK
NE SONT PAS COMME
LES AUTRES.

NON,
LES TAHNOK
NE
RESSEMBLENT
À AUCUNE
CRÉATURE
DE MATA NUI...

... EXCEPTÉ CES ÉTRES PERDUS
DANS L'OBSCURITÉ.

LES BOHROK
SE DÉBROUILLENT
TRÈS BIEN.

NOTRE MISSION
SERA BIENTÔT FINIE
ET NOUS POURRONS
NOUS REPOSER.

MATA NUI SERA
ALORS COMME
AVANT.

L'ORDRE
SERA ENFIN
RÉTABLI.

BEAUCOUP DE KOHRAK
ET DE PAHRAK DOIVENT
REEMPLACER LEUR
KRANA PERDU...

... PAR SIMPLE
ACCIDENT.

MAIS LA MISSION
SUIT SON COURS.

RIEN NE PEUT
SE DRESSER
SUR NOTRE ROUTE.

RIEN
DU TOUT.

TU ES SÛR QUE CA VA MARCHER, POHATU ?

IL FAUT BIEN, ON PEUT PAS RIVALISER AVEC LES BOHROK...

... SANS RISQUER DE DÉTRUIRE L'ÎLE. ON DOIT ÊTRE PLUS MALIN QU'EUX.

ON VA LES PIÉGÉR DANS CE CANYON, GALI.

ONUA Y A CREUSÉ UN TUNNEL QUI MENE À LA MER...

PUIS KOPAKA A CRÉÉ UN BARRAGE DE GLACE À L'ENTRÉE DU TUNNEL.

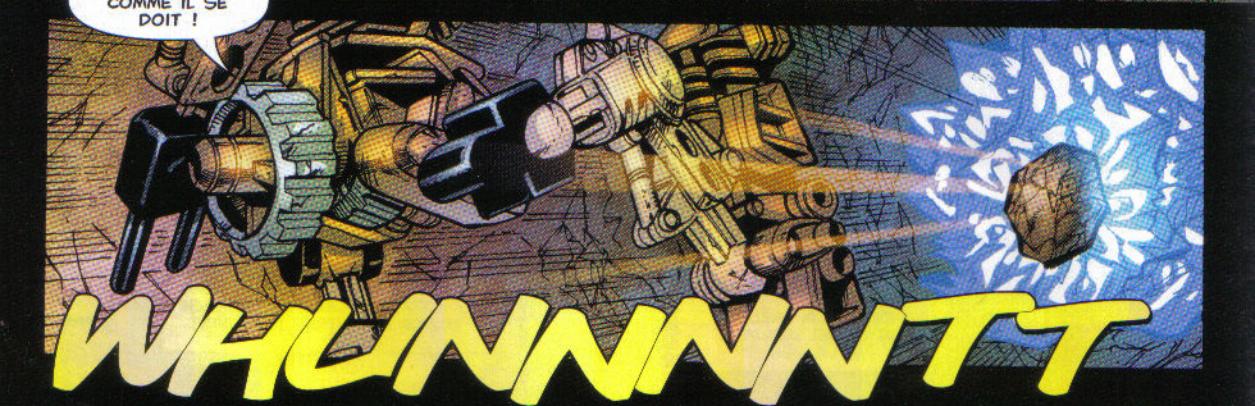
QUAND VIENDRONT LES BOHROK, JE VAIS...

J'ESPÈRE QUE TON PLAN VA MARCHER.



LES TAHNOK
SONT LA !

CHIKT-
CHIKT-



ACCUEILLONS-LES
COMME IL SE
DOIT !

WHUNNNNTT

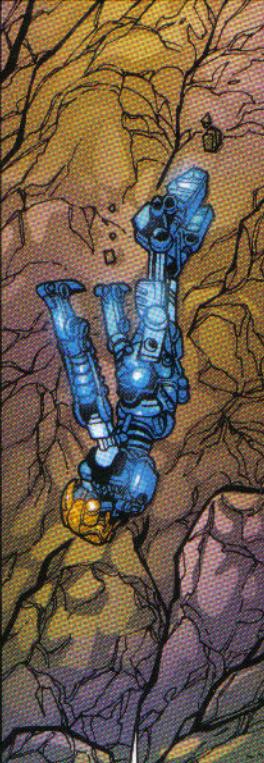


LA PIERRE
BRISE
LA GLACE...

BRAKASSSH

... ET LE FEU
REJOINT
L'EAU !





LES TAHNOK
NE SERONT PAS
SONNES BIEN
LONGTEMPS.

GALI A BEAU
ÊTRE RAPIDE...



IL VA
FALLOIR
FAIRE VITE
POUR
CHOPPER LEUR
KRANA !

... LES EAUX
COMMENCENT
DÉJÀ À BOUILLIR.

J'AI
L'IMPRESSION
DE NAGER DANS
UN CHAUDRON !

JE PEUX
SURVIEAU
FROID GLACIAL
DU FOND
DES MERS.

J'ESPÈRE ÊTRE
ASSEZ FORT
POUR SURVIEU
À CA.



... CAR LE TOA DE L'EAU
A BIEN TÔT ACCOMPLI
SA PÉRILLEUSE
MISSION.

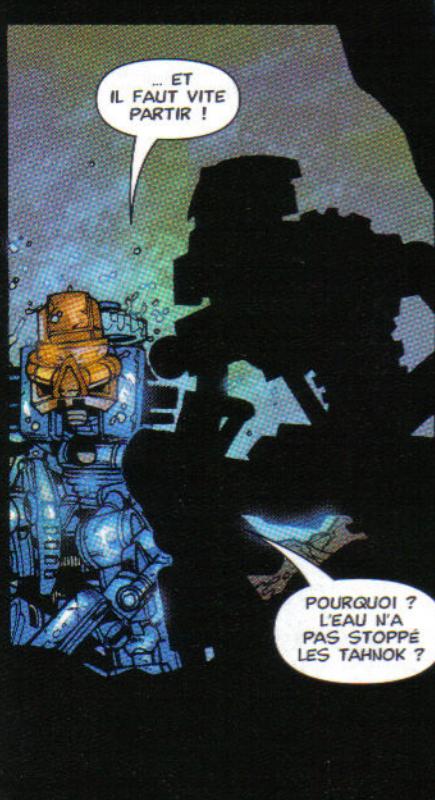
HEUREUSEMENT,
L'INONDATION
A ASSEZ RALENTI
LES TAHNOK POUR
QUE JE PUISSE
CHOPER QUELQUES
KRANA...

... MAIS L'EAU
BOUILLANTE
ATTÉNUE MES
FORCES... JE DOIS
ATTEINDRE
LA SURFACE...!

MAIS QUE FONT
CES TAHNOK ?
Ils FONT FONDRE
LA ROCHE ?!

ILS EN
ONT COUPÉ
UN MORCEAU...
QUI VA
M'ÉCRASER !

WHAM





ILS VONT PAS NOUS SUIVRE ?

S'ILS VEULENT VRAIMENT LEUR KRANA, OUI !



PERSONNE, ALLONS-Y ! ON SAIT JAMAIS. PEUT-ÊTRE QUE LES KRANA PEUVENT APPELER À L'AIDE.



ÇA N'AURAIT RIEN D'ÉTONNANT. ILS GUIDENT LES BOHROK DANS LEUR MISSION DE FOU... ILS CONTRÔLENT LES AUTRES...

TU CROIS DONC CE QUE DIT VAKAMA ?

QUE LES KRANA CONTRÔLENT L'ESPRIT DE LEUR PORTEUR ?



OUI... CE QUI M'INQUIÈTE ENCORE PLUS POUR LES AUTRES, SURTOUT LEWA.

CA FAIT DES JOURS QU'IL A QUITTÉ LE-KORO.

QUI SAIT CE QUI S'EST PASSÉ S'IL A RENCONTRE UNE HORDE ?



IL FAUT QUE JE PERCE CE MYSTÈRE...

OÙ PEUT BIEN
ÊTRE LEWA ?



LA QUESTION
DE GALI SE PERD
DANS LA JUNGLE
DE MATA NUI.
CE N'EST SANS
DOUTE PAS
PLUS MAL...

... VU LA RÉPONSE
À SA QUESTION !

TOUT DE SUITE : LA PUISSANCE DES KRANA !

LIBÉREZ LA PUISSANCE

Les Krana sont des créatures vivantes qui sont logées dans les Masques des Bohrok. Ce sont elles qui permettent aux hordes de Bohrok d'être si puissants. Chaque Krana détermine le rôle qu'occupe le Bohrok dans sa horde et lui attribue un pouvoir spécifique. Les Krana sont malins et peuvent se montrer très dangereux. Ils sont ainsi capables de s'accrocher au visage de leurs

CA



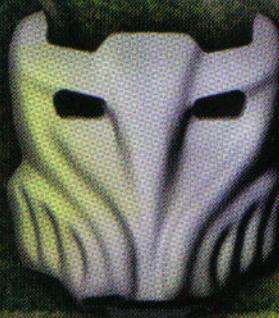
L'ESPION

≠
PROTECTION

Ces Krana sont les fers de lance de chaque horde.



ZA



LE CHEF D'ÉQUIPE

≠
TÉLÉPATHIE

Son porteur peut communiquer avec les autres Krana de la horde par télépathie.



VL



LE SCIENTIFIQUE

≠
VOLET SUR
DE PETITES
DISTANCES

Il permet au Bohrok de voler sur de courtes distances afin de repérer si la voie est libre.



XA



LE COMMANDANT DE LA HORDE

≠
STRATÉGIE

Ces Krana guident la horde à travers sa mission.



DES KRANA !

ennemis et de prendre le contrôle de leur corps. S'ils veulent découvrir le moyen de vaincre les Bohrok, les Toa doivent récupérer les huit Krana que possède chacune des six hordes.



LA



Il permet à son porteur de détecter les obstacles à distance.



L'ÉCLAIREUR
+ RADAR



LE



Voir dans l'obscurité fait d'elle un excellent garde une fois la nuit tombée, mais aussi un bon guide lorsqu'elle pénètre dans les sombres cavernes de Mata Nui.



LA SENTINELLE
+ VISION INFRAROUGE



LE



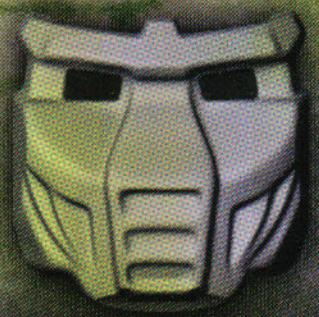
Il possède une énergie colossale et se loge uniquement dans le Bohrok le plus puissant.



L'OUVRIER
+ LA FORCE



LE

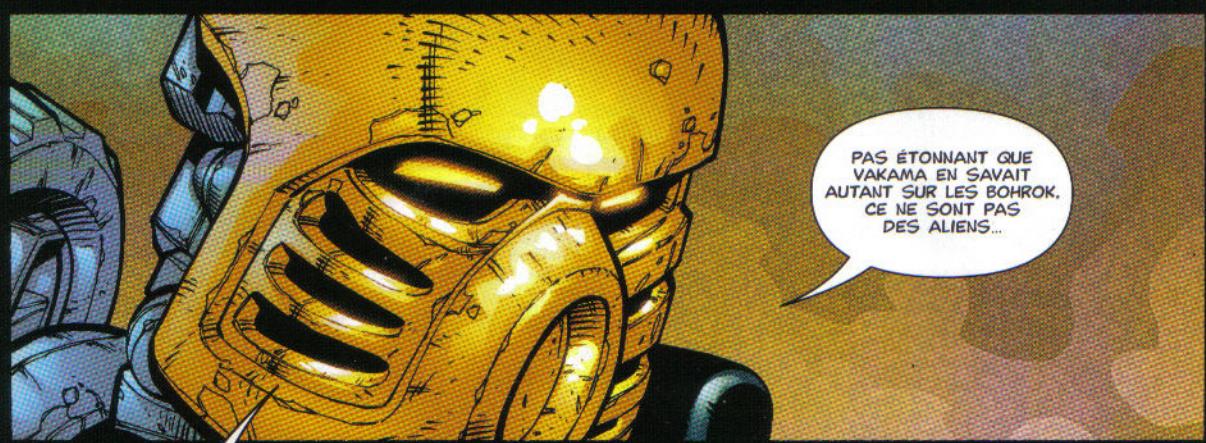
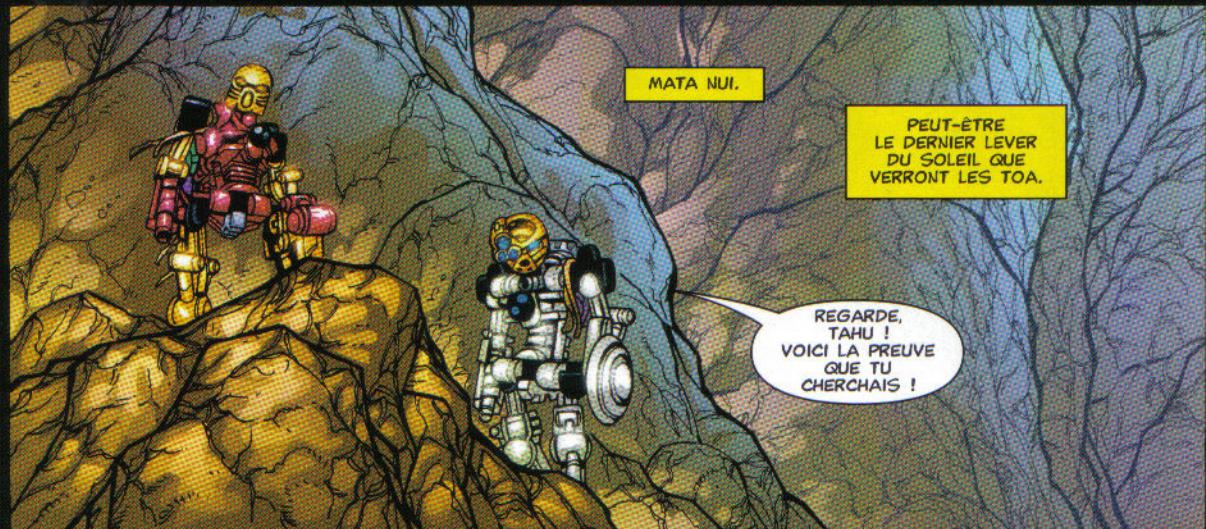


Elle permet à son Bohrok de creuser des galeries à travers n'importe quelle substance de l'île.



LA TAUPE
+ CREUSER DES TUNNELS





... ILS VIENNENT
DU COEUR MÊME
DE MATA NUI !

Dans La GUEULE du LOUP

GREG FARSHTEY - scénariste
CARLOS D'ANDA - dessinateur
RANDY ELLIOTT - encreur
BIT - letteur
PETER PANTAZIS - coloriste
KHALED TADIL - traducteur

IL EST TEMPS
D'EN FINIR,
KOPAKA !
EN COMBINANT
NOS POUVOIRS,
NOUS POU...

TU N'AS
DONC RIEN
APPRIS ?



LES ATTAQUER
MAINTENANT NE
SERVIRAIT A RIEN !
LES KRANA SONT
LA CLÉ !

LA VOIX DU TOA DE FEU
EST GLACIALE :

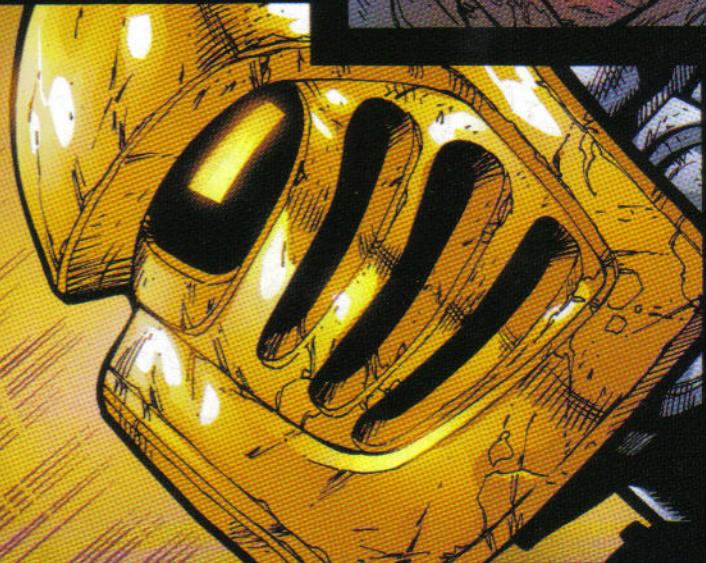
À CHAQUE SECONDE
QUI PASSE, LES BOHROK
ET LES BOHROK VA ENVAHISSENT
CETTE TERRE DE PLUS EN PLUS.



MAIS TU AS
RAISON.

TANT QUE NOTRE
PEUPLE SERA
MENACÉ, NOUS NE
POUVONS JOUER
LES SIMPLES
GUERRIERS.

JE VAIS
DONC
T'ÉCOUTER...
POUR CETTE
FOIS.



GALI EST
AVEC POHATU.
Ils DOIVENT
ETRE SAINS ET
SAUFS.

MAIS ONUA EST
PARTI À LA RECHERCHE
DE LEWA ET IL N'Y
A TOUJOURS RIEN.

JE NE
M'INQUIÈTE PAS
POUR ONUA...



... LE TOA DE LA TERRE SAIT SE DÉBROUILLER SEUL.

EN PARTANT À LA RECHERCHE DE LEWA, JE PENSAI PAS...

NNNGMM !

SMAKK

... QUE LA VÉRITÉ FERAIT AUSSI MAL...!

ONUA,
VA-T-EN
S'IL TE
PLAÎT !

PARS AVANT
QUE JE NE
TE BLESSE !

JE CROIS
QUE J'AI UNE
MEILLEURE
IDÉE...





JAMAIS !

RRRRRRRRRR



C'EST FINI...
TU AURAS
BESOIN
DE CA.

JE L'AI PRIS CHEZ
LEHVAK VA. C'EST
POUR CA QUE JE
SAVAISS QUE TU ETAIS
EN DANGER.

ET PIRE ENCORE...
JE SAVAISS
POURQUOI LES
BOHROK SONT
ICI !



PEUT-ÊTRE
POUR LES MÊMES
RAISONS...

... QUE LES LEHVAK
S'ATTAQUENT A
NOUS. MAIS NE
T'INQUIÈTE PAS...



... J'AI APPELÉ
DES AMIS.



QU'EST-CE
QUE C'EST
QUE CA ??

LES MATORAN ONT APPRIS
QUE LES BOHROK NE SONT
PAS VIVANTS.

CE SONT DES CRÉATIONS
BIOMÉCANIQUES
QUI VIVENT
ARTIFICIELLEMENT.

LES VILLAGEOIS ONT
RÉCUPÉRÉ DES PARTIES
DE BOHROK POUR CONSTRUIRE
DES VÉHICULES : LES BOXOR.

ILS EN AURONT
BESOIN, QUAND
JE PORTAIS LE KRANA,
J'ENTENDAIS LES VOIX
DES HORDES

IL FAUT AGIR
MAINTENANT,
ONUA, OU...

... CE SERA
LA FIN DE
MATA NUI !

PLUS TARD...

VITE, POHATU !
PAS LE TEMPS
D'ADMIRER
LE PAYSAGE.

JE ME SOUVIENS
LORSQUE CES CANYONS
ÉTAIENT PLEINS
DE VIE.

LES MATORAN
VIVAIENT DANS CES
CAVERNES AU-DESSUS
AVANT QUE LES BOHROK
NE LES CHASSENT.

JE PENSE
QU'ILS VEULENT
FAIRE PAREIL
AVEC NOUS !

À MOINS QU'ILS NE
VEUILLENT RÉCUPÉRER
LEURS KRANA.

ET BIEN
TANT PIS...

GRUNNCH

... CAR MON
PEUPLE VEUT
RÉCUPÉRER
SES TERRES !

MÊME EN CET
ENDROIT ARIDE,
L'AIR SEMBLE
MOISI...

... ET QUAND
IL Y A DE LA
MOISISSURE...

... JE PEUX
CRÉER UNE
INONDATION !

MAIS D'AUTRES BOHROK
SE DRESSERONT SUR NOTRE CHEMIN.

LES KRANA
VEULENT ÊTRE
LIBRES.

ILS NE NOUS
ARRÊTERONT
PAS ! ALLONS
TROUVER LES
AUTRES !

FINISSEZ-EN
AVEC CETTE
MENACE POUR
DE BON !

BON, C'EST DÉCIDÉ.
NOUS ALLONS NOUS
MESURER AUX BOHROK
DANS LEUR ANTRE.

LES LE-KORO
MATORAN SONT
LIBRES ET A L'ABRI...
POUR L'INSTANT.

MAIS ON NE PEUT
PLUS LAISSER LES
BOHROK MENACER
NOTRE PEUPLE.

NON... LES BOHROK
NE SONT PAS NOS
VRAIS ENNEMIS.
CE SONT LES KRAKA
QU'IL FAUT VAINCRE.

ILS ONT
UNE MISSION...
ET ILS NE VIVENT
QUE POUR ÇA !

ILS POURRONT
TOUT NOUS DIRE...
UNE FOIS QU'ON
LES AURA
CHASSEES.

GARDE
UN Oeil SUR
LEWA.

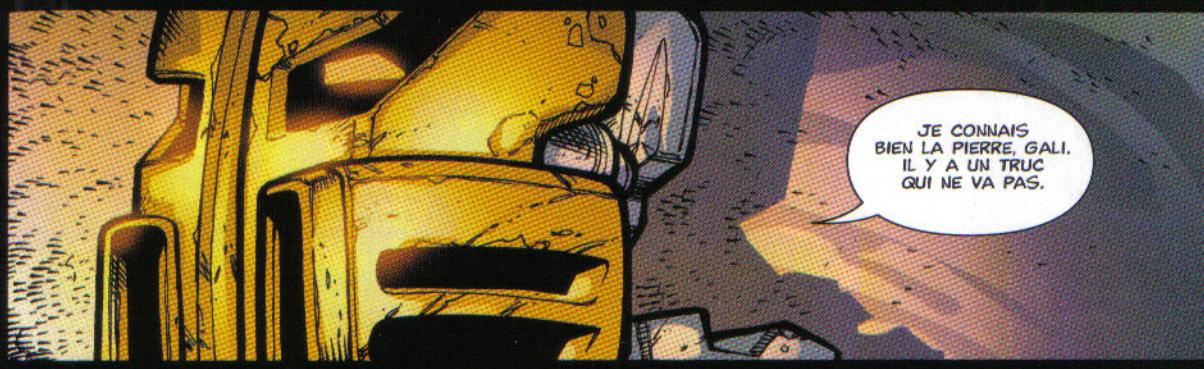
TU CROIS
QU'IL EST ENCORE
INFLUENCE PAR
LA HORDE ?

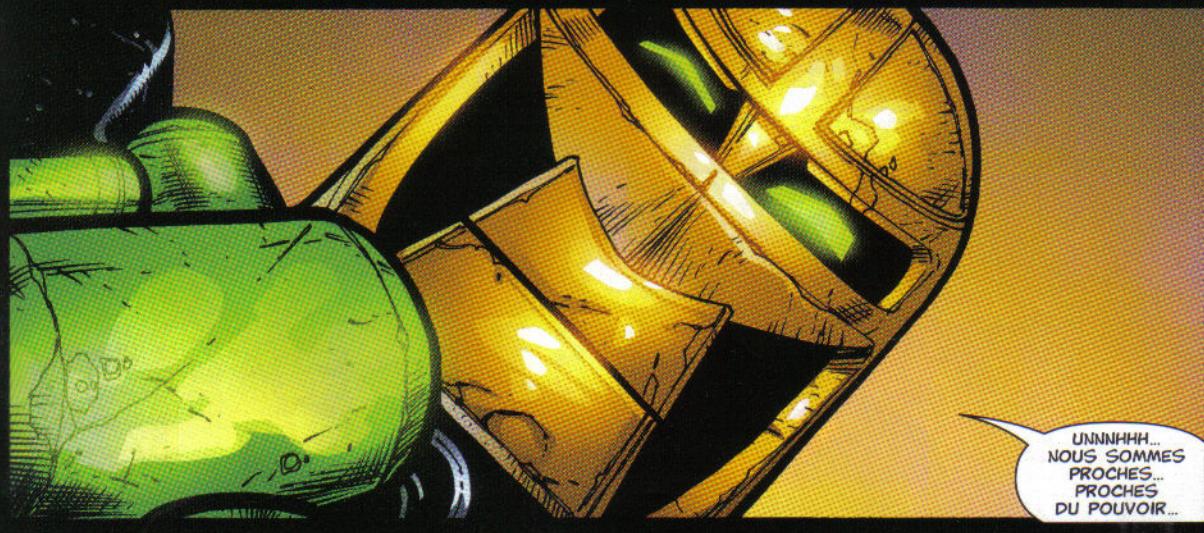
JE NE SAIS
PLUS QUOI PENSER,
ONUA. MAIS RIEN
NE DOIT ENTRAVER
NOTRE MISSION !

VOUS AVEZ
REMARQUÉ...?
CE TUNNEL... EST
TOUT LISSE.

CE NE SONT
NI LES MATORAN,
NI LES BOHROK
QUI L'ONT
CREUSÉ.

TU ES
SÛR ?





« ARMURE...
PLUS QU'UNE
ARMURE... »,
MARMONNE LEWA.

« UN POUVOIR
PLUS PUISSANT
QUE TOUT. »

SI NOUS
POUVONS
L'ATTEINDRE,
LEWA.

AVEC TOUTE
NOTRE FORCE,
PAS MOYEN DE
FILER CE BLOC !

C'EST
IMPOSSIBLE !
AUCUNE PIERRE
N'EST AUSSI
DURE !

ATTENDS ! L'AIR EST
DEVENU TRÈS CHAUD ?
MAIS POURQUOI ?

C'EST
UN CAUCHEMAR...

... DE LA LAVE
EN FUSION !

»CAUCHEMAR,» IMPOSSIBLE, DES MOTS QUI NE VEULENT RIEN DIRE POUR LES MENTORS DES BOHROK : LES BAHRAG.

CAR ILS NE RÉVENT PAS ET TOUT LEUR EST POSSIBLE.

ILS SE TROUVENT TOUT PRÈS DE L'ENDROIT OÙ SONT PIÉGÉS LES TOA...

... MAIS LES HÉROS DE MATA NUI NE LES TROUVERONS PEUT-ÊTRE JAMAIS.

C'EST FAIT,
GAHDOK.
LA MISSION PEUT CONTINUER.

CONFIRMÉ,
CAHDOK. TOUS
LES OBSTACLES ONT
ÉTÉ ÉLIMINÉS.

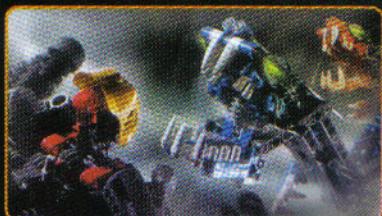
À SUIVRE ?

LE COMBAT FINAL VA COMMENCER

C'est dans les profondeurs de Mata Nui que les Toa font la découverte d'une mystérieuse chambre ornée de six portes massives. Derrière elles se trouvent les Exo-Toa, des armures dotées de pouvoirs incroyables ! Permettront-elles de vaincre les Bahrag et les Bohrok ? Et les Toa seront-ils capables de stopper les terribles hordes avant que l'île ne soit définitivement perdue ?

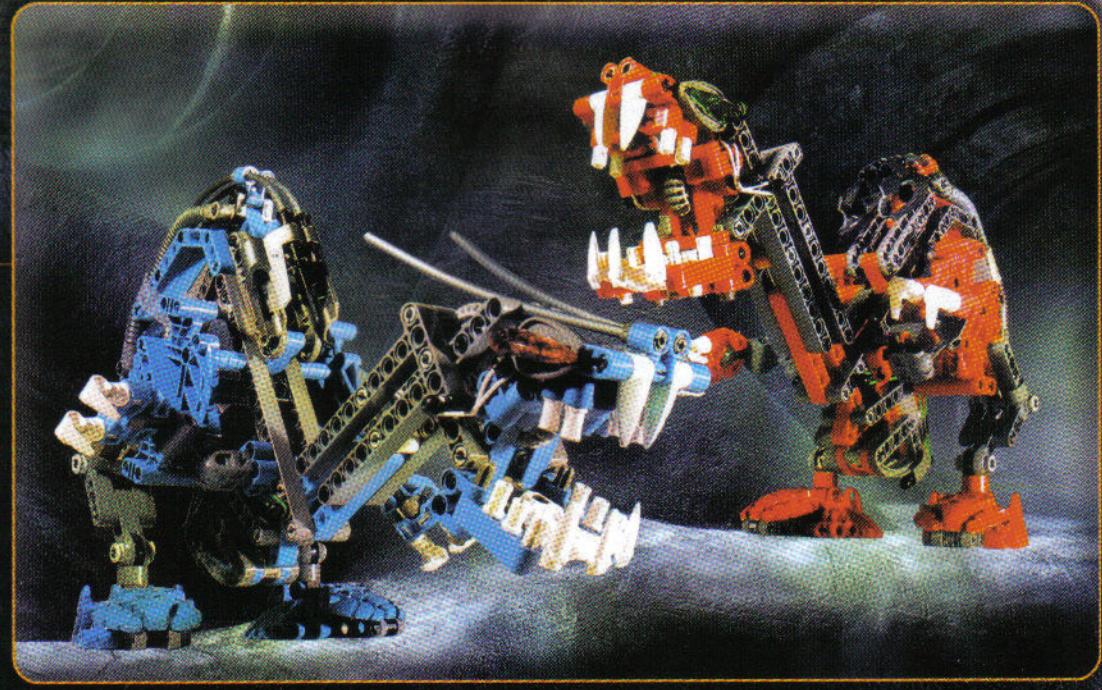
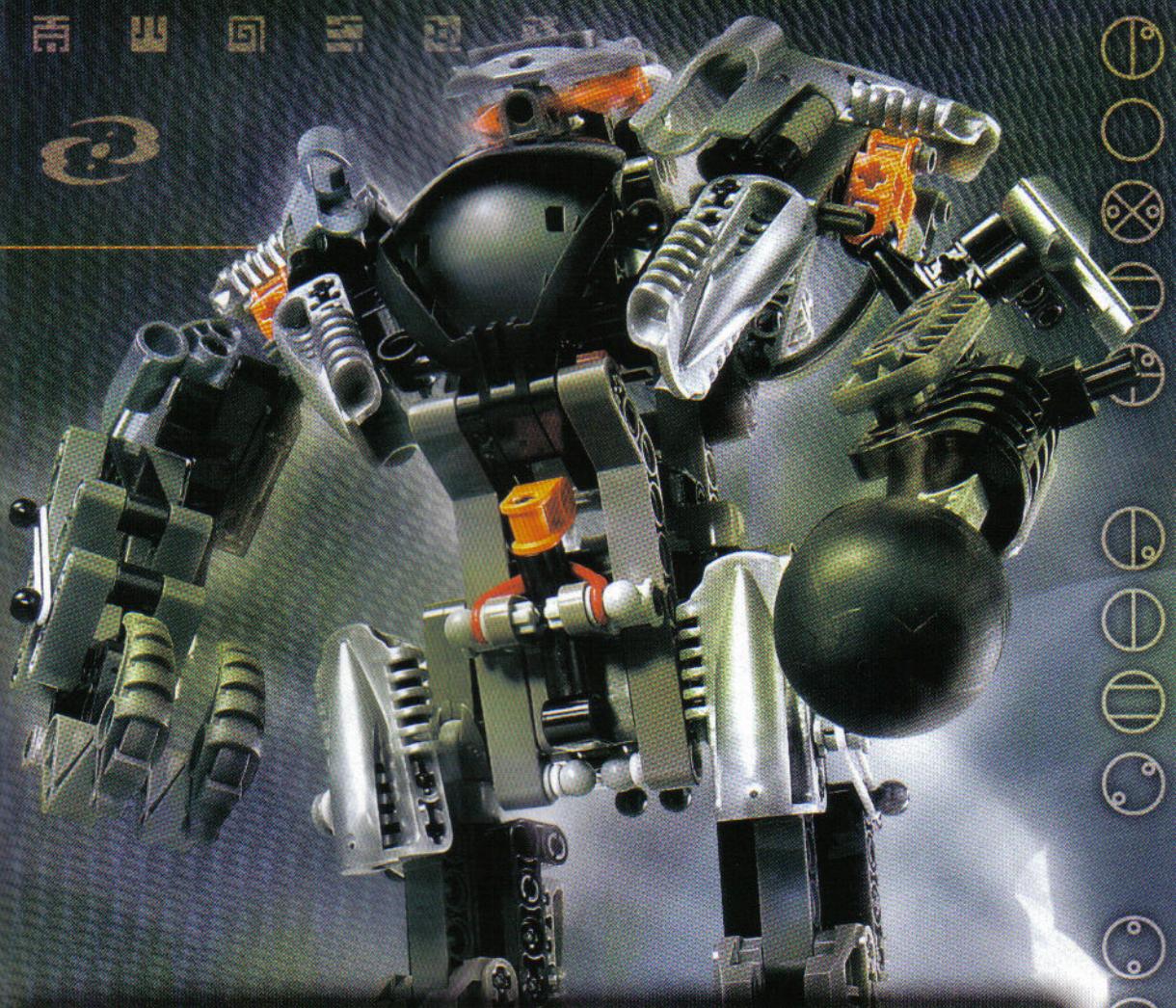


8557 Exo-Toa. Lorsqu'un Toa enfile son armure Exo-Toa, il devient l'être le plus puissant de Mata Nui. Enfouie sous terre pendant des siècles, l'Exo-Toa dispose d'un puissant bras à pince et d'un redoutable électro-roquette. Mais cela sera-t-il suffisant pour relever le défi lancé par les Bahrag ?



8558 Cahdok et Gahdok. Les jumeaux Bahrag sont tapis sous la surface de Mata Nui et protègent les secrets des Bohrok. Si leurs mâchoires tranchantes ne parviennent pas à stopper leurs ennemis, ils peuvent toujours compter sur leurs capacités psychiques et les pouvoirs des éléments des Bohrok. Les Toa n'ont jamais fait face à de tels adversaires !

BIENTÔT COMMENCER!



LA LÉGEND

Mata Nui était autrefois une île paradisiaque. C'était avant l'arrivée de **Makuta**, qui a plongé Mata Nui dans l'obscurité et la peur. Mais une prophétie avait également annoncé l'émergence de six héros légendaires qui apparaîtraient un jour afin de sauver l'île. Beaucoup d'années se sont écoulées. Puis, six **Toa** aux pouvoirs élémentaires surpuissants ont débarqué sur Mata Nui pour accomplir leur mission.

Pour venir à bout de Makuta, les Toa ont d'abord dû s'emparer des six **Grands Masques du Pouvoir**. La tâche ne fut pas aisée. Il leur a ainsi fallu vaincre les **Rahi**, les créatures funestes au service de Makuta. Mais les Toa sont finalement sortis vainqueurs de cette confrontation. Chacun d'entre eux a pu mettre la main sur les six Masques du Pouvoir **Kanohi** et les a utilisés afin d'obtenir le **Kanohi d'Or**. Ces nouveaux Masques ont la particularité de doter leur propriétaire de tous les pouvoirs des six autres Masques combinés.

Les Toa sont ensuite descendus dans les tunnels situés sous le temple principal de l'île dans le but d'affronter Makuta. Une fois là-bas, ils ont fusionné leurs corps et leurs esprits pour former les deux grands **Toa Kaita**, **Akamai** et **Wairuha**. Plus puissants que jamais, les Toa n'ont fait qu'une bouchée des **Mana**, les gardes du corps de Makuta en forme de crabes. Ils ont ensuite dû se défaire de leurs doubles avant de venir à bout de Makuta une bonne fois pour toutes !



DE DESTOA



BIONICLE®

Participe au grand
jeu-concours BIONICLE®
et gagne les nouvelles
figurines BIONICLE !



1^{er} prix : un lot de 6 Toa Metru BIONICLE

2^{ème} prix : un lot de 6 Matoran BIONICLE

Du 3^{ème} au 30^{ème} prix : 1 Matoran BIONICLE



Pour participer au jeu-concours, il te suffit de remplir et de renvoyer le coupon-réponse ci-dessous (ou une photocopie) sous enveloppe affranchie avant le 31 août 2004 à l'adresse suivante : PANINI FRANCE S.A. – Z.I. Secteur D – B.P. 79 – 06705 St-Laurent-du-Var Cedex.

Nom _____

Prénom _____

Adresse _____

Code postal _____

Ville _____

Tel. _____

Âge _____

Où vivent les Toa Metru ? :

Mata Nui Metru Nui City Nui

MARVEL
FRANCE
panini COMICS

*Jeu gratuit, sans obligation d'achat valable pour la France métropolitaine

Le règlement du jeu-concours BIONICLE déposé chez Maître Bertrand Zonino, Huissier de Justice à Saint-Laurent-Du-Var est disponible sur simple demande par courrier à l'adresse de PANINI FRANCE.

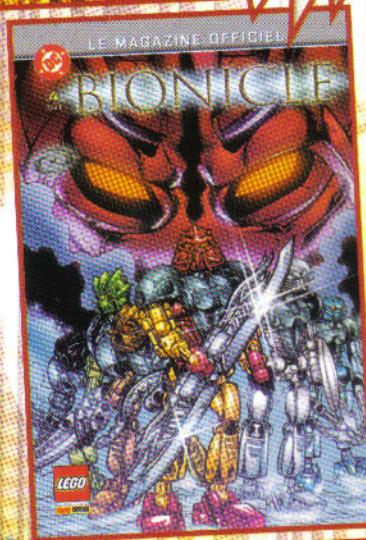
Le tirage au sort aura lieu le 20 octobre 2004. Dans le cadre de la loi Informatique et Libertés, un droit de consultation et de rectification peut être exercé auprès de la société Panini France S.A.

BIONICLE

DANS LE PROCHAIN NUMÉRO...

Le voyage des six Toa vers le centre de Mata Nui – le repaire des Bohrok – est semé d'embûches. Dans les profondeurs de la terre, ils rencontrent les terribles jumeaux Cahdok et Gahdok, les commandants des hordes de Bohrok.

La lutte tourne à leur désavantage quand un événement se produit qui va bouleverser à jamais le destin de Tahu et de tous les Toa... Deux nouveaux épisodes palpitants et toujours plus de révélations sur vos héros préférés !



BIONICLE - BIMESTRIEL - NUMÉRO 3 - AOÛT 2004

Une publication Panini France S.A. Z.I. SECTEUR D - B.P. 62 - 06702 ST-LAURENT-DU-VAR CEDEX - www.paninicomics.com - tél. 04 92 12 57 57 / fax 04 92 12 57 58. Directeur de publication : ALAIN GUERRINI. Comité de direction : A. GUERRINI, A. DENECHIRE, S. DALLAIN. Directeur délégué : SÉBASTIEN DALLAIN (tél. 04 92 12 57 57 / fax 04 92 12 57 58). Directeur éditorial européen : MARCO M. LUPOI. Chef de produit marketing : MARIORIE TUDRAN (tél. 04 92 12 57 57). Coordinateur marketing : WALTER DE MARCHI. Responsable de la publicité : JEAN-LOUIS ROUX-FOUILLET (tél. 01 56 33 17 10 ou 17 / fax 01 56 33 17 12). Contrôleur de gestion : JOHN SCALA. Relations presse / Responsable commercial : JÉRÔME ARAGNOU (aragnou@panini.fr). Commandes et abonnements : BRIGITTE BERNABÉ (tél. 04 92 12 57 65). Coordinatrice éditoriale : ANNA RODELLA. Supervision : MARIE-PAULE GARCIA. Rédacteur : MATHIAS DAGORNE. Directeur artistique : MARIO CORTICELLI. Concepteur graphique : DRZ. Maquettiste : SABRINA PIU. Avec la collaboration de : LAURENCE BELINGARD, LAURENT FREMONT, ASTRID LEONITI et de toute l'équipe de Panini Comics.

Loi n° 49.956 du 16 juillet 1949 sur les publications destinées à la jeunesse. Dépôt légal : à la date de parution. ISSN en cours. Impression : Polipress s.r.l., Castel S. Pietro (BO). Imprimé en Italie / Printed in Italy. Diffusion : MBL. Ventes : SORDIAP (tél. 01 42 36 36 84 / fax 01 42 36 36 90 : numéros réservés aux professionnels). Published by arrangement with DC Comics, under license from The LEGO Group. LEGO, the LEGO logo, BIONICLE, and the BIONICLE logo are trademarks of the LEGO Group. © 2002 The LEGO Group. The DC Bullet is a trademark of DC Comics. All Rights Reserved. Any inquiries should be addressed to DC Comics, c/o Panini S.p.A. viale Emilia, 380, 41100 Modena - Italie. © 2004 Panini France S.A. Tous droits réservés.

Couverture : Carlos d'Anda (Bionicle 6)