



Le magazine officiel du Club LEGO

Numeréro 2 2006

magazine



BIONICLE®

Remonte le temps et
redécouvre la saga
BIONICLE depuis son origine !

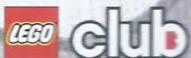
Knights' Kingdom

Suis les chevaliers du
Roi Jayko dans leurs
nouvelles aventures !



LEGO Racers

Deviens incollable
en Formule 1



www.LEGOclub.com

Ce mois-ci dans le Magazine LEGO



Cher Club LEGO,

J'ai entendu dire que le Club LEGO allait bientôt s'arrêter. Est-ce que c'est vrai ? Combien de magazines vais-je encore recevoir ?

Arnaud 9 ans

Cher Arnaud,

Malheureusement, il est vrai que ton magazine LEGO va s'arrêter. Tu recevras ton 3^{ème} et dernier magazine de l'année 2006 au mois de juillet. Ensuite, tu pourras toujours retrouver le Club LEGO et toute son actualité sur Internet. Nous espérons te retrouver très bientôt en ligne sur www.LEGOclub.fr.

L'équipe du Club LEGO

16

La nouvelle BD LEGO Knights' Kingdom

Suis les chevaliers du Roi Jayko dans leurs nouvelles aventures !



4

Le gang débarque !

Découvre en détail les 6 nouveaux Piraka !



6

Grand jeu concours BIONICLE

Les 5 gagnants te disent tout sur les Piraka !



7

La vedette de police :

Joue au jeu des 8 erreurs



Magazine du Club LEGO

Fréquence de parution : 5 fois par an
Editeur : LEGO France, 10 rue Treilhard, 75008 Paris
Responsable : Julie Sarrassat

LEGO club

LE GANG DÉBARQUE !

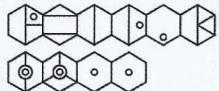
Nix maléfiques et redoutables créatures, les Piraka, ont envahi l'île de Voya Nui et ont réduit le peuple des Matoran en esclavage. Ils ont pour but de s'emparer du Masque de Vie. S'ils réussissent à retrouver le Masque, l'univers entier pourrait bien se retrouver à la merci de ces monstrueuses créatures.

Les Piraka sont tous dotés d'yeux lumineux, de dents phosphorescentes et d'un lanceur de balles zamor !



Zaktan « le serpent » - 8903

Impitoyable chef des Piraka, Zaktan est le plus mystérieux de toute la bande. Il possède une vision laser et est armé d'un lanceur de balles Zamor et d'un outil à trois lames qui peut découper toutes les matières. Détesté et redouté de tous les Piraka, aucun d'entre eux n'ose lui faire face.



Reidak « le traqueur » - 8900

D'une force supérieure, Reidak est un impitoyable chasseur de Matoran.

Bien qu'il soit intelligent et rusé, il préfère se fier à sa force pour arriver à ses fins. Il est armé d'un lanceur de balles Zamor et d'une arme à double fonction qui sert à la fois de scie rotative géante et de marteau piqueur, capable de transformer la matière la plus dure en sable mouvant. Reidak possède une vision infrarouge.



Vezok « la bête » - 8902

Le plus méchant et le plus agressif de tous les Piraka, Vezok est une montagne de rage prête à exploser. Il est équipé d'un harpon capable de le sortir de l'eau à une vitesse incroyable, d'un lanceur de balles zamor et d'une scie circulaire qui donne naissance à des poignards d'eau. Il dispose d'une vision d'impact et il est capable d'absorber la force de quiconque croise son chemin.





Avak « la gâchette » — 8904

Chef de l'armurerie des Piraka, Avak possède un rare talent pour transformer pratiquement n'importe quel objet en arme. Doté d'une vision à rayons X, rares sont ceux qui réussissent à se cacher de lui. Avak peut faire apparaître, comme par magie, une prison résistant à tous les pouvoirs de ses adversaires. Il est armé d'un lanceur de balles Zamor et d'une arme servant à la fois de pioche sismique et de scie à métaux.



Thok « le solitaire » – 8905

Intelligent et manipulateur, Thok éprouve un étrange plaisir à créer des conflits entre les Piraka. Thok veut s'assurer qu'il sera le dernier survivant pour s'approprier le Masque de Vie. Il est armé d'un lanceur de balles Zamor, d'un pic à glace et d'un fusil réfrigérant capable de geler un intrus instantanément. Sa plus grande force est son pouvoir unique de donner vie à un objet et de l'utiliser pour son usage personnel.



Hakann « la brute » — 8901

Arrogant et cruel, Hakann est détesté de tous les Piraka. Il a formé une alliance secrète avec Avak, mais déjà, il envisage de le trahir lui, et tous les autres pour s'emparer du Masque de Vie. Hakann est armé d'un lanceur de balles Zamor, d'un fusil à lave et d'une pince. Il dispose également d'une vision thermique. Sa méthode de combat préférée consiste à provoquer des explosions d'énergie mentale dévastatrices.

BIONICLE

www.PIRAKA.com

TEST PIRAKA RÉSULTATS

 Nous avons demandé aux 5 gagnants du jeu concours Piraka de construire les nouveaux Piraka BIONICLE et de nous dire ce qu'ils en ont pensé. Découvre maintenant leurs impressions sur ces nouveaux personnages BIONICLE !



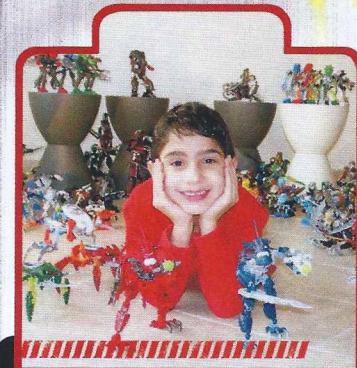
Joshua Dray, 10 ans

- Les trois choses que je préfère chez les Piraka sont l'arrête dorsale, la tête et le lanceur de balles Zamor.



Germain Lot, 10 ans

- J'ai joué au chamboul-tout avec les balles Zamor et des bonhommes LEGO. J'ai atteint la distance de 9 mètres avec mon lanceur de balles zamor.



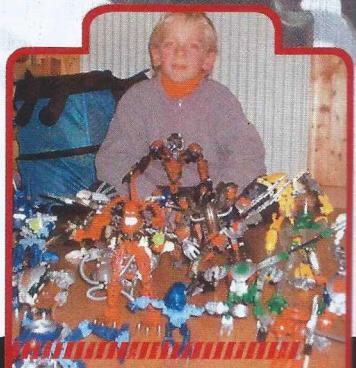
Adrien Grimberg, 6 ans et demi

- Vézok a l'air diabolique et sauvage. J'aime sa mâchoire phosphorescente, ses yeux qui s'allument et son arme qui peut se transformer en crochet.



Martin Muffato, 14 ans

- J'ai essayé de récréer des scènes de la vie sur Voya Nui et j'ai fait des scènes de batailles entre mes Piraka et mes Matoran pour récréer la résistance.



Valentin Chambon, 9 ans

- Les Piraka sont super, terrifiant et bagarreur ! J'ai inventé des aventures et des batailles avec mes autres BIONICLES.

LA SAGA DES BIONICLE



Il y a cinq ans, les premiers BIONICLE sont apparus et ont donné naissance à toute une saga de personnages aussi passionnantes les uns que les autres ! Retournons dans le passé pour se pencher sur les plus gros succès des modèles BIONICLE (Attention : Les modèles sur cette page datent du tout début de la légende BIONICLE, tu ne les retrouveras probablement plus en magasin). ■



2001 LES TOA

2001

2001 LES TOA

Lorsque Toa Kopaka est sorti de sa canette pour la première fois, une nouvelle légende est née. Les six premiers Toa – Tahu, Gali, Pohatu, Onua, Lewa, et Kopaka étaient composés d'éléments LEGO TECHNIC et portaient des masques Kanohi à collectionner leur procurant des pouvoirs tous différents.

2001

2002

2002 LES BOHROK & LES TOA RUVIA

Les Bohrok ont envahi les magasins au début de l'année 2002 et sont rapidement devenus les modèles BIONICLE les plus populaires. Chacun de ces modèles BIONICLE portait un krana en plastique souple qu'il pouvait lancer sur ses adversaires. La saga des Bohrok s'est poursuivie en 2003 avec l'introduction des Bohrok-Kal.

2002

2003

2003 LES RAHKSHI

2003

Féroces et effrayants, les Rahkshi sont sortis du repaire de Makuta en 2003 et sont apparus sur les écrans de télévision dans le DVD BIONICLE : Le Masque de Lumière. Leur allure bizarre, leur kraata parasite, et leur infâme aura ont fait d'eux les créatures BIONICLE les plus terrifiantes qui soient.

2003

2004

2004 LES TOA METRU

L'année 2004 a été marquée par la venue des grands sages Turaga et des héros qu'on appelait les Toa Metru. Ces modèles BIONICLE ont fait la une de la légende de Metru Nui pendant plus de deux ans. Ils portaient des masques suprêmes d'une force supérieure à celle des masques des Turaga.

2004



2005 LES VISORAK

2005

De vilaines créatures ressemblant à des araignées, les Visorak, menacent depuis 2005 l'univers BIONICLE. Dotées de mâchoires qui se referment d'un seul coup et de lanceurs d'hélico-disques capables de lancer des disques à une distance de plus de 15 mètres, ils ont déjà envahi Metru Nui et tentent désormais de capturer les Toa !

2005



UNE FORCE MENAÇANTE

B734 BRUTAKA

Brutaka était autrefois un loyal gardien des Matoran et le meilleur ami d'Axonn. Il est maintenant convaincu que son peuple a été abandonné par Mata Nui. Il est devenu un être égoïste et corrompu, avec la ferme intention d'aider les maléfiques Piraka à s'emparer du Masque de Vie, pour ensuite les affronter et se l'approprier. Il possède une force incroyable et peut vaincre facilement les six Toa grâce à son arme puissante dotée de 2 lames géantes. Il porte le Kanohi Olmak, le Masque des Portes Dimensionnelles, qui permet de transporter une cible dans une autre dimension ou dans un autre endroit.

B733 AXONN

Extrêmement puissant, Axonn était autrefois un justicier et ce, bien avant l'arrivée des Toa. Il a vu les maléfiques Piraka envahir Voya Nui et depuis, rempli d'une colère terrible, il s'est juré de protéger le Masque de Vie. Axonn porte le Kanohi Rode, le Grand Masque de la Vérité, qui peut repérer n'importe quelle ruse. Sa hache géante tranche facilement toutes les roches et peut propulser une énergie puissante à partir de sa pointe. Jusqu'à maintenant, l'ampleur et l'origine de sa force demeurent un grand mystère.

Il y a des milliers d'années, une organisation secrète connue sous le nom de l'Ordre de Mata Nui, envoya deux de ses plus puissants héros, Brutaka et Axonn, sur Voya Nui, pour surveiller le Masque de Vie qui s'y trouvait caché. C'est là qu'ils se trouvaient lorsqu'un terrible cataclysme arracha Voya Nui de son vaste continent. Ensemble, ils ont aidé les Matoran de Voya Nui à survivre sur cette île rigoureuse. Mais depuis l'arrivée des Piraka, ils se sont retournés l'un contre l'autre, compromettant ainsi l'avenir du Masque de Vie et de l'univers tout entier.

Si ces deux guerriers légendaires s'affrontent... quelles seront les chances de survie ?

Télécharge des fonds d'écran BIONICLE et apprends des tas de choses sur les nouveaux personnages et la saga BIONICLE 2006 sur

www.BIONICLE.com

Tu pourras accéder au site BIONICLE français en cliquant sur le lien "Site Français" se situant sur la 1^{re} page du site en anglais.

Viens participer aux Après-midi de Geoffrey BIONICLE dans ton magasin TOYS"R"US le plus proche !

Participe à une fantastique compétition de tirs de balles Zamor BIONICLE !

Chaque participant repartira avec un des 6 nouveaux Piraka BIONICLE et le gagnant aura la chance de recevoir un lot de 2 nouveaux Matoran BIONICLE !

Date des animations BIONICLE :
mercredi 19 et samedi 22 avril 2006.
Viens vite t'inscrire à l'accueil de ton magasin TOYS"R"US !



Au mois d'avril, rends-toi dans ton Magasin de jouet le plus proche et tu recevras une recharge de 10 balles Zamor pour l'achat d'un des 6 nouveaux Piraka BIONICLE* !



*DANS LA LIMITÉ DES STOCKS DISPONIBLES ET DES POINTS DE VENTE PARTICIPANTS À L'OPÉRATION. POUR CONNAÎTRE LES DATES EXACTES DE L'OPÉRATION ET LES POINTS DE VENTE PARTICIPANTS, TU PEUX CONTACTER LE SERVICE CONSOMMATEURS LEGO AU 0 800 600 412 (N° GRATUIT).

Les nouve@utés Internet ! Découvre le nouveau site Internet BIONICLE en Français !

Retrouve tous les nouveaux personnages et l'univers BIONICLE sur le Web.

Découvre les secrets du gang des Piraka, participe à de super jeux concours, télécharge des fonds d'écran, visionne des films Piraka et découvre chaque mois tous les bons plans BIONICLE !

TU POURRAS ACCÉDER AU SITE FRANÇAIS EN CLIQUANT SUR LE LIEN "FRANÇAIS"

SE SITUANT SUR LA PREMIÈRE PAGE DU SITE EN ANGLAIS.



WWW.BIONICLE.COM

Viens vite participer aux Récréactivités BIONICLE les samedis 8 et 15 avril dans ton magasin La Grande Récré !

Construis les nouveaux Matorans BIONICLE, participe à un Quiz et à un fantastique concours de dessins et tu auras peut-être la chance de gagner l'un des derniers Piraka BIONICLE ! Chaque participant repartira avec son Matoran et de supers stickers BIONICLE !

Pour t'inscrire, va vite dans ton magasin La Grande Récré le plus proche ou va sur www.lagranderecre.fr



BIONICLE

PIRAKA

LE GANG DÉBARQUE !

Tous les Piraka ont des dents phosphorescentes et des yeux lumineux !



À noter :

Cette offre est valable par téléphone ou par la poste uniquement. S.v.p. indiquer le code de la promotion mentionné ci-dessous pour bénéficier de cette offre.

clubshop

COMMANDÉZ DÈS AUJOURD'HUI !

Code Catalogue – LC036F

Appel gratuit : 00-800-5346-1111*
Lun. – Ven. 9h à 17h



Achetez un des 6 Piraka et obtenez GRATUITEMENT 10 balles Zamor en plus (réf. 8719) !

8719 Balles Zamor
10 balles aux couleurs métalliques uniques !

