



Le magazine officiel du Club LEGO® Numéro 4 2005

# magazine

## LEGO Knights' Kingdom

Attaque la forteresse  
du maléfique Vladek !

## BIONICLE

Aide les Toa Hordika à gagner  
la "bataille de Metru Nui" !

## LEGO Star Wars™

Construis un vaisseau d'attaque  
pour combattre les Sith.



LEGO club



[www.LEGOclub.com](http://www.LEGOclub.com)

# L'ULTIME BATAILLE DE METRU NUI VA COMMENCER !

Pour secourir les Matoran retenus prisonniers, les Toa Hordika doivent vaincre la horde des Visorak et franchir les portes du Colisée. Du haut de leur tour les Toa partent à l'assaut... mais sortiront-ils vainqueurs de la bataille ?



8758 La Tour des Toa

Les Toa Hordika se sont emparés d'une tour Visorak et l'ont transformée en une imposante forteresse. Ils y ont ajouté une porte spéciale dotée d'un masque Kanohi chargé de pouvoirs élémentaires pour repousser les Visorak. Mais parviendront-ils à la protéger contre l'araignée géante Kahgarak ?



### 8759 La Bataille de Metru Nui

Les Toa Hordika se sont emparés du Colisée de Metru Nui assiégié par les Visorak. Sous l'édifice, se trouvent des centaines de Matoran prisonniers qui attendent d'être sauvés. Mais les Toa Hordika doivent d'abord repousser les attaques des Visorak revenus à l'assaut à bord de leur puissant Char. Heureusement, le Colisé est doté de nombreuses trappes, de catapultes et d'un puissant lanceur d'hélico-disques les aidant dans la bataille. Les Toa Hordika auront-ils la force et la ténacité nécessaires pour remporter la victoire finale?

### 8757 Le Char d'Assaut des Visorak

À l'apogée de ce combat, qui décidera du sort de Metru Nui, les Visorak tentent une ultime attaque du Colisée à bord de leur char d'assaut. Avec cette machine suprême équipée d'un puissant bélier, la horde des Visorak peut détruire le moindre obstacle. Les Visorak parviendront-ils à enfoncer la grande porte du Colisé ?

Chaque nouveau set de jeu BIONICLE comprend 6 nouveaux mini Toa Hordika et de nombreux mini Visorak phosphorescents !



**BIONICLE**  
LA BATAILLE DE METRU NUI

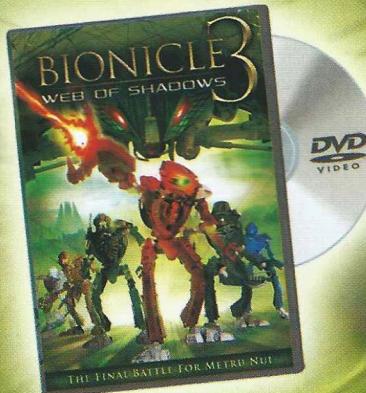
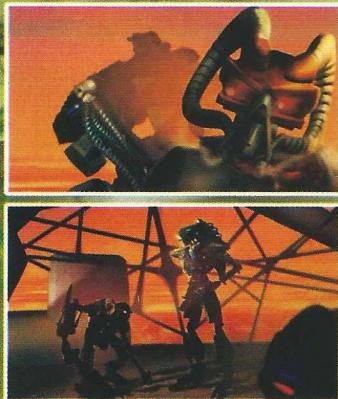
# BIONICLE

Viens participer aux Après-midi de Geoffrey BIONICLE dans ton magasin TOYS 'R' US le plus proche !

Participe à une compétition de lancer d'hélico-disques BIONICLE avec tes personnages BIONICLE préférés. Chaque participant repartira avec sa figurine et le gagnant aura la chance de recevoir un lot de 2 nouveaux Toa Hordika ! Viens vite t'inscrire à l'accueil de ton magasin TOYS 'R' US ! Date des animations BIONICLE : samedi 22 et samedi 29 octobre 2005.



Ne manque pas la sortie du DVD BIONICLE 3 "La Menace de l'Ombre" le 2 novembre prochain !



Combine ces 2 figurines pour créer un super héros BIONICLE !

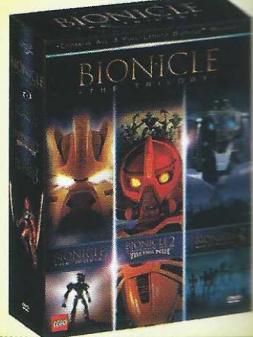


Buena Vista  
Home Entertainment

Retrouve tes héros BIONICLE préférés dans un tout nouveau film en animation 3D. Les Toa Hordika sortiront-ils victorieux de la bataille ou les maléfiques Visorak réussiront-ils à plonger la cité de Metru Nui dans les ténèbres ?

Découvre ou revis les origines de la légende BIONICLE avec ce pack spécial 3 DVD contenant les 3 DVD BIONICLE !

© Buena Vista Home Entertainment, Inc.  
LEGO, the LEGO logo, BIONICLE and BIONICLE 3 Web of Shadows are trademarks of the LEGO Group.  
© 2005 The LEGO Group. All rights reserved.



Les nouve@utés Internet ! Savais-tu que tu pouvais retrouver tes personnages BIONICLE et LEGO Knights' Kingdom préférés sur le Web ?

Va sur le site [www.bionicle.com](http://www.bionicle.com) !

Tu y trouveras :

- La véritable légende de Metru Nui + un lexique pour en connaître tous les détails
- Toute l'actualité BIONICLE : instructions de montage des modèles combinés, informations sur les Jeux Vidéo et les films BIONICLE
- Le Club Kanoka qui te permettra de télécharger des informations exclusives, des fonds d'écran, des mini films BIONICLE...



Va sur le site [www.lego.com/knights](http://www.lego.com/knights) !  
Tu y découvriras :

- De nombreux détails sur les chevaliers LEGO Knights' Kingdom
- Des Bandes Dessinées et des jeux LEGO Knights' Kingdom
- Une carte du Royaume de Morcia...
- ...et de nombreuses infos sur les origines des chevaliers, le code de la chevalerie, les tournois, les armures...



# clubshop

Pour visiter le plus  
grand magasin LEGO  
du monde, tapez :

[www.LEGOshop.com/fr](http://www.LEGOshop.com/fr)

Appel gratuit : 00-800-5346-1111\*\*\*

Lun. - Ven. 9h à 17h

Code Catalogue - LC95F

8738  
Whenua

8740  
Matau

LIVRAISON GRATUITE\*

8741  
Nuju

8739  
Onewa

8737  
Nokama

8736  
Vakama

Chaque Toa Hordika  
possède un lanceur  
d'hélico-disque.



Numéro vert : 00-800-5346-1111 (du Lun. au Ven. 9h-17h)

Ou commandez en ligne sur [www.LEGOshop.com/fr](http://www.LEGOshop.com/fr) (n'oubliez pas d'entrer le code source LC95F pour recevoir l'offre Clubshop spéciale.)

Art. #	Description	Qté	Prix	Total
#8736	Toa Hordika Vakama		€ 9.99	
#8737	Toa Hordika Nokama		€ 9.99	
#8738	Toa Hordika Whenua		€ 9.99	
#8739	Toa Hordika Onewa		€ 9.99	
#8740	Toa Hordika Matau		€ 9.99	
#8741	Toa Hordika Nuju		€ 9.99	

\*Offre valable jusqu'au 31/10/05, dans la limite des stocks disponibles.

Attention ! Si vous commandez par courrier, le délai de livraison est plus important !

\*\*\*Numéro gratuit à partir d'un Fixe

\*Votre opérateur téléphonique ajoutera peut-être des frais supplémentaires pour les appels d'un téléphone portable.

Rien de plus facile pour commander ! Vous pouvez commander sur notre site Internet [www.LEGOshop/clubshop](http://www.LEGOshop/clubshop), n'oubliez pas d'utiliser votre code catalogue afin de bénéficier de la livraison gratuite. Vous pouvez également commander par courrier\* à l'adresse suivante :

**LEGO Shop At Home, 33 Bath Road, Slough SL1 3UF, Grande Bretagne.**

(s.v.p. aucun argent liquide) Veuillez allouer  
5 à 10 jours ouvrables pour la livraison.

LEGO et le logo LEGO sont des marques déposées du groupe LEGO. ©2005 The LEGO Group.

Merci d'écrire en lettres capitales :

Prénom / Nom \_\_\_\_\_

Adresse \_\_\_\_\_

Ville \_\_\_\_\_ Code postal \_\_\_\_\_

Tél. (en journée)\*\*! ( \_\_\_\_ ) \_\_\_\_\_

\*\*Nécessaire pour les questions concernant la commande !

LC95F

Mode de paiement:

<input type="checkbox"/> MasterCard	<input type="checkbox"/> VISA	<input type="checkbox"/> Chèque (Payable à l'ordre de LEGO Systems A/S)
Numéro de compte	Date d'expiration	
	/	M. / A.
Signature _____		
Signature du titulaire de la carte _____		
Nom en lettres capitales _____		
Merci d'écrire le nom du titulaire de la carte _____		



Le magazine officiel du Club LEGO®

Numéro 5 2005

# magazine

Numéro spécial Noël !

BD de Noël LEGO City  
Liste de Noël LEGO

BIONICLE®

Prépare-toi à la bataille  
avec les Toa Hordika!

LEGO RACERS

Super Quiz LEGO Racers :  
seras-tu le prochain  
Schumacher ?

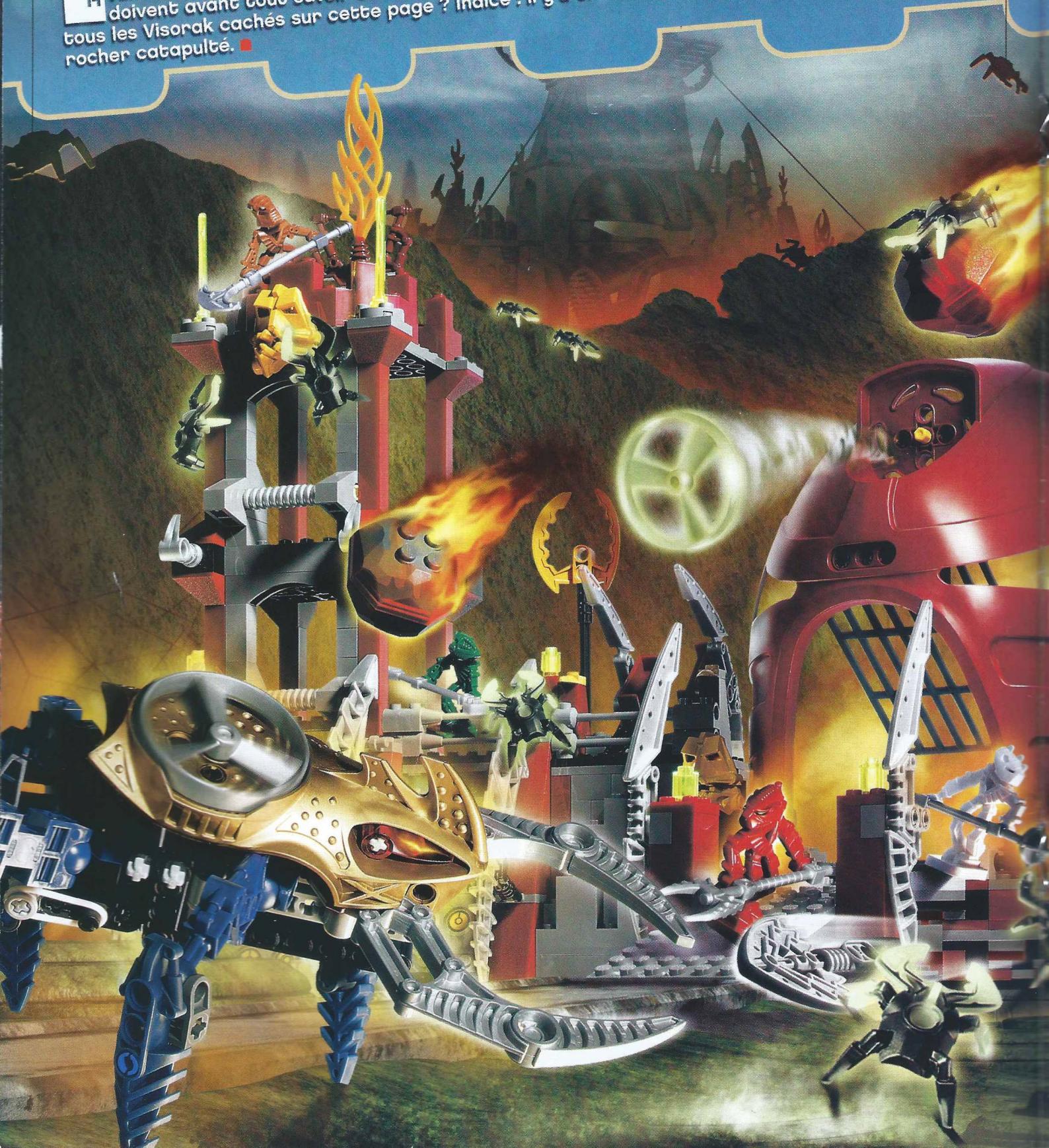


LEGO club

www.LEGOclub.com

# LA CHASSE AUX VISORAK !

A vant de pouvoir s'emparer du Colisée lors de la bataille de Metru Nui, les Toa Hordika doivent avant tout savoir combien de Visorak ils vont affronter ! Peux-tu retrouver tous les Visorak cachés sur cette page ? Indice : il y a en à 20, y compris celui sur le gros rocher catapulté. ■



# BIONICLE

LA BATAILLE DE METRU NUI

[www.bionicle.com](http://www.bionicle.com)



## Le Méli-Mélo de la Bataille de Metru Nui

L'hélico-disque Rhotuka, situé au-dessus du Colisée, a le pouvoir de faire exploser tout ce qu'il touche.

Alors que 6 figurines Toa Hordika sont incluses dans ce set de jeu, seulement 5 d'entre eux attaquent le Colisée dans le film BIONICLE 3 : La Menace de l'Ombre. Un des Toa Hordika a rejoint l'ennemi.

Sous le Colisée, se trouvent des centaines de Matoran endormis et enveloppés dans la toile des Visorak.

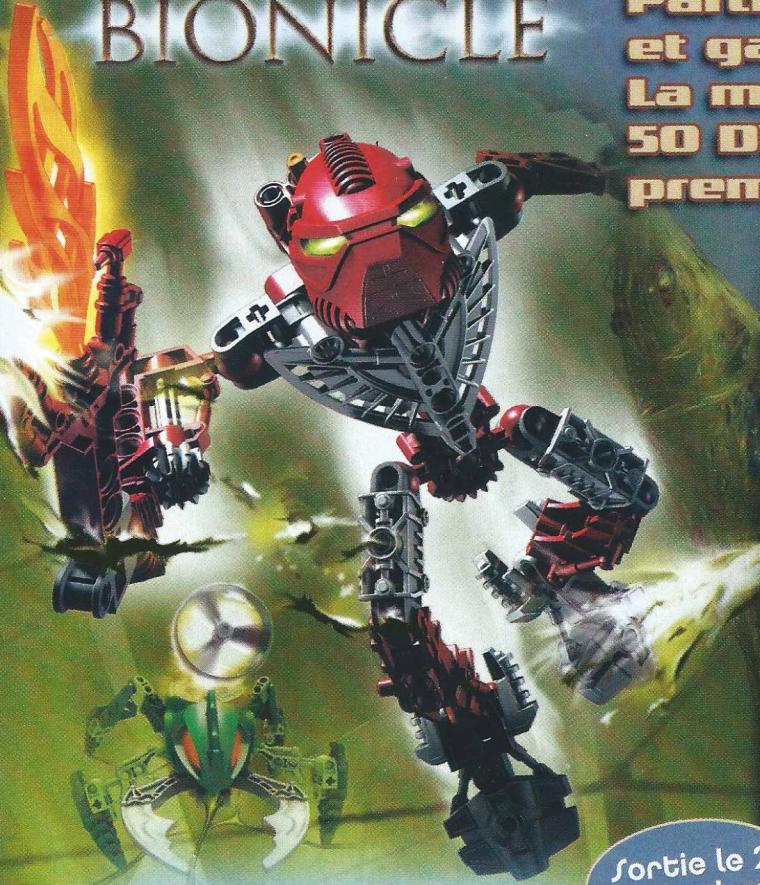
Retrouve l'ultime bataille de Metru Nui dans le film BIONICLE 3 : La Menace de l'Ombre, maintenant disponible en DVD !

Ne manque pas la diffusion des films BIONICLE 1 et 2 en exclusivité sur Jetix pendant les vacances de Noël, à partir du 19 décembre 2005 !



**JETIX™**

# BIONICLE



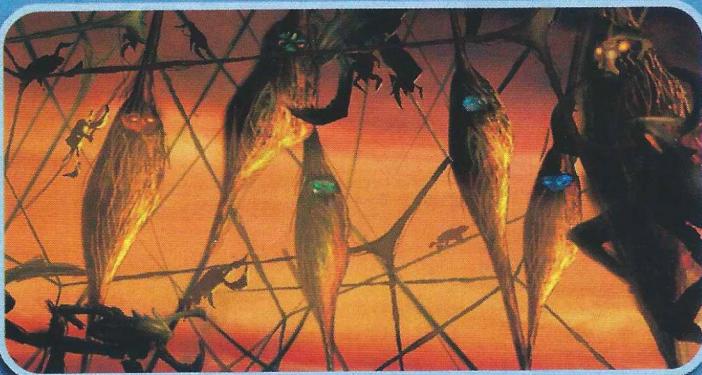
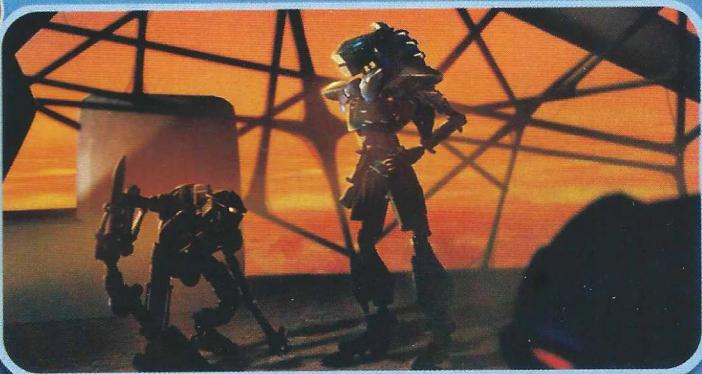
**Participe vite à ce jeu concours et gagne un DVD BIONICLE 3 : La menace de l'Ombre. 50 DVD à gagner pour les 50 premiers participants !**

Tes héros BIONICLE® vont mener leur ultime combat pour sauver la cité de Metru Nui. Des énigmes seront résolues, des secrets seront révélés... Le 3ème film de la saga BIONICLE® : un film d'action et d'aventure exclusivement en animation 3D !

Lorsque les 6 Toa Metru reviennent sur l'île de Metru Nui, ils découvrent une ville dévastée et recouverte d'étranges toiles d'araignée d'origine inconnue. Les Visorak, créatures féroces ressemblant à des araignées et lançant des hélico-disques infectés de venin, sont à l'origine de ces toiles. Surpris par une attaque des Visorak, les Toa Metru sont touchés par leurs hélico-disques venimeux. Atteints par le poison qu'ils contiennent, ils se transforment en Toa Hordika. Les nouveaux Toa Hordika savent désormais lancer des hélico-disques mais leurs pouvoirs élémentaires ont disparu et ils ne savent plus comment accomplir leur mission... Réussiront-ils à vaincre les forces du mal ?



Sortie le 2 novembre



Extrait de Règlement jeu concours  
« BIONICLE 3 : La menace de l'Ombre »

Jeu gratuit sans obligation d'achat. Pour participer, il suffit d'indiquer sur papier libre le nom du jeu concours, ses nom, prénom, adresse et numéro de téléphone et d'addresser ce papier avant le 31 janvier 2006 (cachet de la poste Faisant Poi) à LEGO SAS, Jeu Concours BIONICLE 3 : La menace de l'Ombre - 10, rue Treilhard 75008 PARIS.

La participation au jeu est limitée à une seule personne par foyer. Les 50 premiers participants à envoyer leur courrier se verront attribuer chacun un DVD BIONICLE 3 : La menace de l'Ombre, d'une valeur commerciale approximative de 15€ chacun.\*

Le règlement de ce jeu est déposé à l'étude de Maître Augéard, 7 place Félix Eboué 75012 Paris.



Buena Vista  
Home Entertainment

© Buena Vista Home Entertainment, Inc.  
LEGO, the LEGO logo, BIONICLE and BIONICLE 3  
Web of Shadows are trademarks of the LEGO Group.  
© 2005 The LEGO Group. All rights reserved.



Le magazine officiel du Club LEGO

Numéro 1 2006

# magazine

龍翼



LEGO EXO FORCE

La lutte entre les robots  
et les humains commence !

BIONICLE®  
Avant-Première

Découvre le gang  
des Piraka  
BIONICLE !



LEGO CITY  
Suis l'équipe des  
secours LEGO City  
en pleine action !

LEGO club



[www.LEGOclub.com](http://www.LEGOclub.com)

Teste les

# nouveaux Piraka en Avant-Première !

Aimerais-tu être l'un des premiers à pouvoir construire un Piraka BIONICLE avant sa sortie dans les magasins ? Nous aimerais savoir ce que nos fans pensent de ces nouvelles figurines d'action à construire et c'est pourquoi nous proposons à 5 membres du Club de les tester en Avant-Première !

Si tu es sélectionné, tu recevras l'une des 6 canettes Piraka à construire. Nous te demanderons de nous donner ton opinion sur cette nouvelle figurine : ce que tu as aimé, ce qui t'a déplu, si tu as trouvé le modèle facile ou difficile à construire. Tu pourras aussi faire tous les commentaires que tu aimerais partager avec nous !

Comment être sélectionné pour tester un Piraka en Avant-Première ?

- 1 Explique-nous en 200 mots maximum pourquoi tu penses être le meilleur candidat pour tester un Piraka en Avant-Première.
- 2 Envoie-nous ton texte sur papier libre, avec le nom du jeu du concours, tes nom et prénom, adresse, âge et numéro de téléphone à l'adresse suivante :

Test Piraka BIONICLE  
Club LEGO  
10 rue Treilhard  
75008 Paris

5 Membres du Club LEGO seront sélectionnés parmi toutes les participations reçues.

Toutes les participations doivent être reçues avant le 18 janvier 2006



BIONICLE  
PRESENTÉ

# PIRAKA

LE GANG DEBARQUE

Extrait de Règlement Jeu concours « Test Piraka BIONICLE »

Jeu gratuit sans obligation d'achat. Pour participer, le joueur doit expliquer, en 200 mots maximum, pourquoi il pense être le meilleur candidat pour tester un Piraka en Avant-Première et envoyer son texte sur papier libre avec le nom du jeu concours, ses nom, prénom, adresse, âge et numéro de téléphone avant le 18 janvier 2006 (cachet de la poste faisant foi) à LEGO SAS, Jeu Concours « Test Piraka BIONICLE » - 10, rue Treilhard 75008 PARIS. La participation au jeu est limitée à une seule personne par foyer. Un jury se réunira le lundi 23 janvier 2006 pour sélectionner les 5 gagnants sur la base du texte qu'ils auront envoyé. Les 5 gagnants se verront attribuer chacun un Piraka BIONICLE d'une valeur commerciale approximative de 10 euros chacun. Le règlement de ce jeu est déposé à l'étude de Maître Augeard, 7 place Félix Eboué 75012 Paris.



Le magazine officiel du Club LEGO

Numerô 2 2006

# magazin



## BIONICLE®

Remonte le temps et  
redécouvre la saga  
BIONICLE depuis son origine !

### Knights' Kingdom

Suis les chevaliers du  
Roi Jayko dans leurs  
nouvelles aventures !



### LEGO Racers

Deviens incollable  
en Formule 1



# Ce mois-ci dans le Magazine LEGO



Cher Club LEGO,

J'ai entendu dire que le Club LEGO allait bientôt s'arrêter. Est-ce que c'est vrai ? Combien de magazines vais-je encore recevoir ?

Arnaud 9 ans

Cher Arnaud,

Malheureusement, il est vrai que ton magazine LEGO va s'arrêter. Tu recevras ton 3<sup>ème</sup> et dernier magazine de l'année 2006 au mois de juillet. Ensuite, tu pourras toujours retrouver le Club LEGO et toute son actualité sur Internet. Nous espérons te retrouver très bientôt en ligne sur [www.LEGOclub.fr](http://www.LEGOclub.fr).

L'équipe du Club LEGO

16

## La nouvelle BD LEGO Knights' Kingdom

Suis les chevaliers du Roi Jayko dans leurs nouvelles aventures !



4

## Le gang débarque !

Découvre en détail les 6 nouveaux Piraka !



6

## Grand jeu concours BIONICLE

Les 5 gagnants te disent tout sur les Piraka !



7

## La vedette de police :

Joue au jeu des 8 erreurs



Magazine du Club LEGO

Fréquence de parution : 5 fois par an  
Editeur : LEGO France, 10 rue Treilhard, 75008 Paris  
Responsable : Julie Sarrassat

LEGO club

# LE GANG DÉBARQUE !

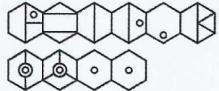
Nix maléfiques et redoutables créatures, les Piraka, ont envahi l'île de Voya Nui et ont réduit le peuple des Matoran en esclavage. Ils ont pour but de s'emparer du Masque de Vie. S'ils réussissent à retrouver le Masque, l'univers entier pourrait bien se retrouver à la merci de ces monstrueuses créatures.

Les Piraka sont tous dotés d'yeux lumineux, de dents phosphorescentes et d'un lanceur de balles zamor !



## Zaktan « le serpent » - 8903

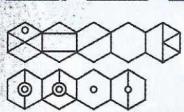
Impitoyable chef des Piraka, Zaktan est le plus mystérieux de toute la bande. Il possède une vision laser et est armé d'un lanceur de balles Zamor et d'un outil à trois lames qui peut découper toutes les matières. Détesté et redouté de tous les Piraka, aucun d'entre eux n'ose lui faire face.



## Reidak « le traqueur » - 8900

D'une force supérieure, Reidak est un impitoyable chasseur de Matoran.

Bien qu'il soit intelligent et rusé, il préfère se fier à sa force pour arriver à ses fins. Il est armé d'un lanceur de balles Zamor et d'une arme à double fonction qui sert à la fois de scie rotative géante et de marteau piqueur, capable de transformer la matière la plus dure en sable mouvant. Reidak possède une vision infrarouge.



## Vezok « la bête » - 8902

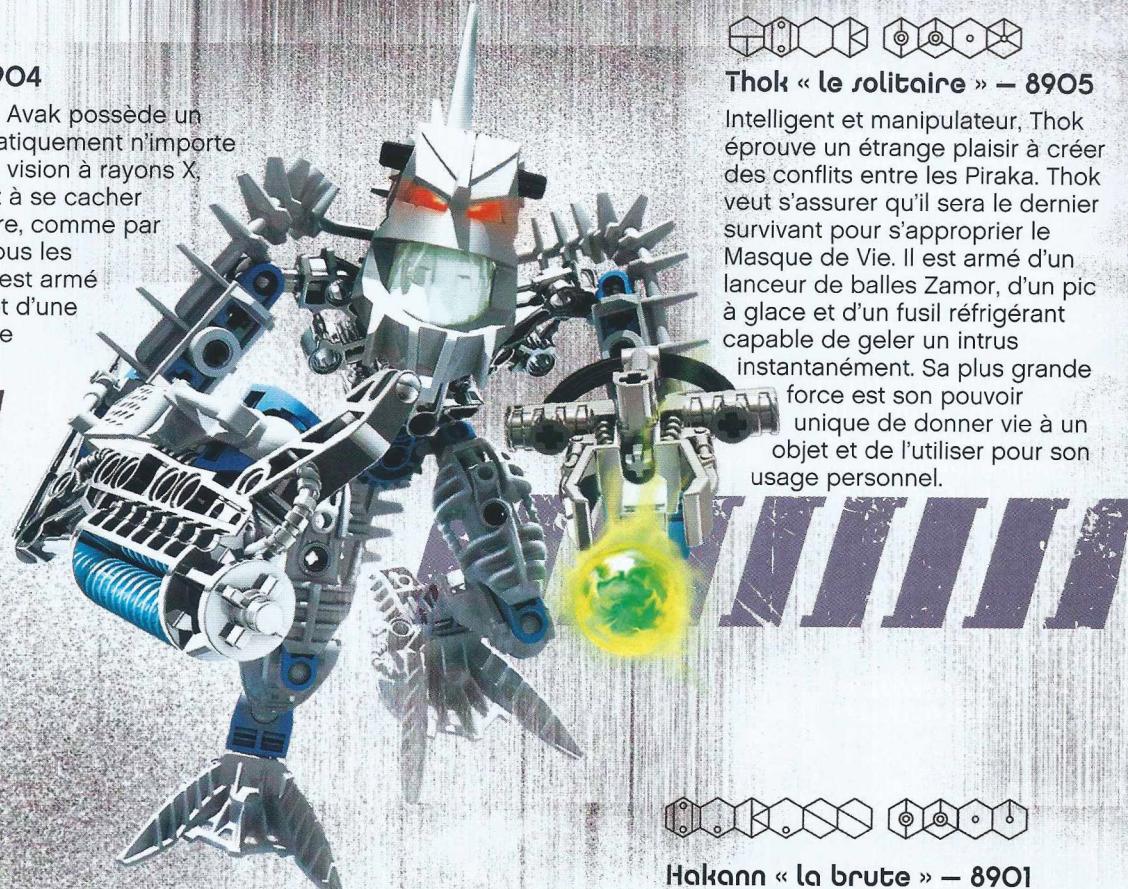
Le plus méchant et le plus agressif de tous les Piraka, Vezok est une montagne de rage prête à exploser. Il est équipé d'un harpon capable de le sortir de l'eau à une vitesse incroyable, d'un lanceur de balles zamor et d'une scie circulaire qui donne naissance à des poignards d'eau. Il dispose d'une vision d'impact et il est capable d'absorber la force de quiconque croise son chemin.





### Avak « la gâchette » – 8904

Chef de l'armurerie des Piraka, Avak possède un rare talent pour transformer pratiquement n'importe quel objet en arme. Doté d'une vision à rayons X, rares sont ceux qui réussissent à se cacher de lui. Avak peut faire apparaître, comme par magie, une prison résistant à tous les pouvoirs de ses adversaires. Il est armé d'un lanceur de balles Zamor et d'une arme servant à la fois de pioche sismique et de scie à métaux.



### Thok « le solitaire » – 8905

Intelligent et manipulateur, Thok éprouve un étrange plaisir à créer des conflits entre les Piraka. Thok veut s'assurer qu'il sera le dernier survivant pour s'approprier le Masque de Vie. Il est armé d'un lanceur de balles Zamor, d'un pic à glace et d'un fusil réfrigérant capable de geler un intrus instantanément. Sa plus grande force est son pouvoir unique de donner vie à un objet et de l'utiliser pour son usage personnel.



### Hakann « la brute » – 8901

Arrogant et cruel, Hakann est détesté de tous les Piraka. Il a formé une alliance secrète avec Avak, mais déjà, il envisage de le trahir lui, et tous les autres pour s'emparer du Masque de Vie. Hakann est armé d'un lanceur de balles Zamor, d'un fusil à lave et d'une pince. Il dispose également d'une vision thermique. Sa méthode de combat préférée consiste à provoquer des explosions d'énergie mentale dévastatrices.



**TEST**

# PIRAKA

## RÉSULTATS

 Nous avons demandé aux 5 gagnants du jeu concours Piraka de construire les nouveaux Piraka BIONICLE et de nous dire ce qu'ils en ont pensé. Découvre maintenant leurs impressions sur ces nouveaux personnages BIONICLE !



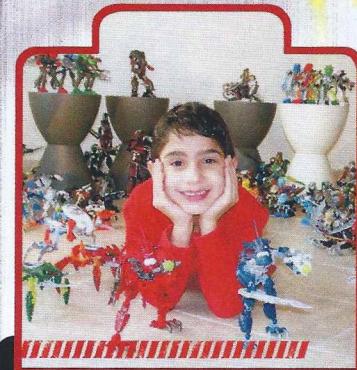
**Joshua Dray, 10 ans**

- Les trois choses que je préfère chez les Piraka sont l'arrête dorsale, la tête et le lanceur de balles Zamor.



**Germain Lot, 10 ans**

- J'ai joué au chamboul-tout avec les balles Zamor et des bonhommes LEGO. J'ai atteint la distance de 9 mètres avec mon lanceur de balles zamor.



**Adrien Grimberg, 6 ans et demi**

- Vézok a l'air diabolique et sauvage. J'aime sa machoire phosphorescente, ses yeux qui s'allument et son arme qui peut se transformer en crochet.



**Martin Muffato, 14 ans**

- J'ai essayé de récréer des scènes de la vie sur Voya Nui et j'ai fait des scènes de batailles entre mes Piraka et mes Matoran pour récréer la résistance.



**Valentin Chambon, 9 ans**

- Les Piraka sont super, terrifiant et bagarreur ! J'ai inventé des aventures et des batailles avec mes autres BIONICLES.

# LA SAGA DES BIONICLE



Il y a cinq ans, les premiers BIONICLE sont apparus et ont donné naissance à toute une saga de personnages aussi passionnantes les uns que les autres ! Retournons dans le passé pour se pencher sur les plus gros succès des modèles BIONICLE (Attention : Les modèles sur cette page datent du tout début de la légende BIONICLE, tu ne les retrouveras probablement plus en magasin). ■



## 2001 LES TOA

## 2001

### 2001 LES TOA

Lorsque Toa Kopaka est sorti de sa canette pour la première fois, une nouvelle légende est née. Les six premiers Toa – Tahu, Gali, Pohatu, Onua, Lewa, et Kopaka étaient composés d'éléments LEGO TECHNIC et portaient des masques Kanohi à collectionner leur procurant des pouvoirs tous différents.

## 2001

## 2002

### 2002 LES BOHROK & LES TOA RUVIA

Les Bohrok ont envahi les magasins au début de l'année 2002 et sont rapidement devenus les modèles BIONICLE les plus populaires. Chacun de ces modèles BIONICLE portait un krana en plastique souple qu'il pouvait lancer sur ses adversaires. La saga des Bohrok s'est poursuivie en 2003 avec l'introduction des Bohrok-Kal.



## 2003 LES RAHKSHI

## 2003

Féroces et effrayants, les Rahkshi sont sortis du repaire de Makuta en 2003 et sont apparus sur les écrans de télévision dans le DVD BIONICLE : Le Masque de Lumière. Leur allure bizarre, leur kraata parasite, et leur infâme aura ont fait d'eux les créatures BIONICLE les plus terrifiantes qui soient.



## 2004

### 2004 LES TOA METRU

L'année 2004 a été marquée par la venue des grands sages Turaga et des héros qu'on appelait les Toa Metru. Ces modèles BIONICLE ont fait la une de la légende de Metru Nui pendant plus de deux ans. Ils portaient des masques suprêmes d'une force supérieure à celle des masques des Turaga.



## 2005 LES VISORAK

## 2005

De vilaines créatures ressemblant à des araignées, les Visorak, menacent depuis 2005 l'univers BIONICLE. Dotées de mâchoires qui se referment d'un seul coup et de lanceurs d'hélico-disques capables de lancer des disques à une distance de plus de 15 mètres, ils ont déjà envahi Metru Nui et tentent désormais de capturer les Toa !



# UNE FORCE MENAÇANTE

## B734 BRUTAKA

Brutaka était autrefois un loyal gardien des Matoran et le meilleur ami d'Axonn. Il est maintenant convaincu que son peuple a été abandonné par Mata Nui. Il est devenu un être égoïste et corrompu, avec la ferme intention d'aider les maléfiques Piraka à s'emparer du Masque de Vie, pour ensuite les affronter et se l'approprier. Il possède une force incroyable et peut vaincre facilement les six Toa grâce à son arme puissante dotée de 2 lames géantes. Il porte le Kanohi Olmak, le Masque des Portes Dimensionnelles, qui permet de transporter une cible dans une autre dimension ou dans un autre endroit.

## B733 AXONN

Extrêmement puissant, Axonn était autrefois un justicier et ce, bien avant l'arrivée des Toa. Il a vu les maléfiques Piraka envahir Voya Nui et depuis, rempli d'une colère terrible, il s'est juré de protéger le Masque de Vie. Axonn porte le Kanohi Rode, le Grand Masque de la Vérité, qui peut repérer n'importe quelle ruse. Sa hache géante tranche facilement toutes les roches et peut propulser une énergie puissante à partir de sa pointe. Jusqu'à maintenant, l'ampleur et l'origine de sa force demeurent un grand mystère.

Il y a des milliers d'années, une organisation secrète connue sous le nom de l'Ordre de Mata Nui, envoya deux de ses plus puissants héros, Brutaka et Axonn, sur Voya Nui, pour surveiller le Masque de Vie qui s'y trouvait caché. C'est là qu'ils se trouvaient lorsqu'un terrible cataclysme arracha Voya Nui de son vaste continent. Ensemble, ils ont aidé les Matoran de Voya Nui à survivre sur cette île rigoureuse. Mais depuis l'arrivée des Piraka, ils se sont retournés l'un contre l'autre, compromettant ainsi l'avenir du Masque de Vie et de l'univers tout entier.

Si ces deux guerriers légendaires s'affrontent... quelles seront les chances de survie ?

Télécharge des fonds d'écran BIONICLE et apprends des tas de choses sur les nouveaux personnages et la saga BIONICLE 2006 sur

[www.BIONICLE.com](http://www.BIONICLE.com)

Tu pourras accéder au site BIONICLE français en cliquant sur le lien "Site Français" se situant sur la 1<sup>re</sup> page du site en anglais.

**Viens participer aux Après-midi de Geoffrey BIONICLE dans ton magasin TOYS"R"US le plus proche !**

Participe à une fantastique compétition de tirs de balles Zamor BIONICLE !

Chaque participant repartira avec un des 6 nouveaux Piraka BIONICLE et le gagnant aura la chance de recevoir un lot de 2 nouveaux Matoran BIONICLE !

Date des animations BIONICLE :  
mercredi 19 et samedi 22 avril 2006.  
Viens vite t'inscrire à l'accueil de ton magasin TOYS"R"US !



**Au mois d'avril, rends-toi dans ton Magasin de jouet le plus proche et tu recevras une recharge de 10 balles Zamor pour l'achat d'un des 6 nouveaux Piraka BIONICLE\* !**



\*DANS LA LIMITÉ DES STOCKS DISPONIBLES ET DES POINTS DE VENTE PARTICIPANTS À L'OPÉRATION. POUR CONNAÎTRE LES DATES EXACTES DE L'OPÉRATION ET LES POINTS DE VENTE PARTICIPANTS, TU PEUX CONTACTER LE SERVICE CONSOMMATEURS LEGO AU 0 800 600 412 (N° GRATUIT).

**Les nouve@utés Internet ! Découvre le nouveau site Internet BIONICLE en Français !**

Retrouve tous les nouveaux personnages et l'univers BIONICLE sur le Web.

Découvre les secrets du gang des Piraka, participe à de super jeux concours, télécharge des fonds d'écran, visionne des films Piraka et découvre chaque mois tous les bons plans BIONICLE !

TU POURRAS ACCÉDER AU SITE FRANÇAIS EN CLIQUANT SUR LE LIEN "FRANÇAIS"

SE SITUANT SUR LA PREMIÈRE PAGE DU SITE EN ANGLAIS.



# WWW.BIONICLE.COM

**Viens vite participer aux Récréactivités BIONICLE les samedis 8 et 15 avril dans ton magasin La Grande Récré !**

Construis les nouveaux Matorans BIONICLE, participe à un Quiz et à un fantastique concours de dessins et tu auras peut-être la chance de gagner l'un des derniers Piraka BIONICLE ! Chaque participant repartira avec son Matoran et de supers stickers BIONICLE !

Pour t'inscrire, va vite dans ton magasin La Grande Récré le plus proche ou va sur [www.lagranderecre.fr](http://www.lagranderecre.fr)



# BIONICLE PIRAKA

## LE GANG DÉBARQUE !

Tous les Piraka ont des dents phosphorescentes et des yeux lumineux !



### À noter :

Cette offre est valable par téléphone ou par la poste uniquement. S.v.p. indiquer le code de la promotion mentionné ci-dessous pour bénéficier de cette offre.

# clubshop

COMMANDÉZ DÈS AUJOURD'HUI !

Code Catalogue – LC036F

Appel gratuit : 00-800-5346-1111\*  
Lun. – Ven. 9h à 17h



Achetez un des 6 Piraka et obtenez GRATUITEMENT 10 balles Zamor en plus (réf. 8719) !

8719 Balles Zamor  
10 balles aux couleurs métalliques uniques !



Le magazine officiel du Club LEGO

Numéro 3 2006



# magazine



La bataille  
**EXO-FORCE**  
a commencé !

Découvre en exclusivité  
la nouvelle BD EXO-FORCE



## BIONICLE

Tout ce qu'il faut  
savoir sur les  
nouveaux Toa Inika

## EN AVANT-PREMIÈRE !

La super sélection des  
produits LEGO de Noël !



[www.LEGOclub.com](http://www.LEGOclub.com)

# LES TOA INIKA : L'ARRIVÉE DES

Rendez-vous  
sur [www.BIONICLE.com](http://www.BIONICLE.com)  
pour en savoir plus sur  
les Toa Inika.



TOA NUPARU

>>>8729



Elément : La Terre

Masque : Kanohi Kardin, le Masque de l'Envol.

– Permet à celui qui le porte, de s'envoler à tout moment dans le ciel.

Armes : Lanceur de balles Zamor en rafale et foreuse laser à fonction lumineuse rouge.

Description : Un inventeur hors pair. Nuparu tente toujours d'améliorer les armes des Toa ou de créer quelque chose de nouveau.



TOA HAHLI

>>>8728

Elément : L'eau

Masque : Kanohi Elda, le Masque de la Détection

– Permet à celui qui le possède de retrouver le Masque de Vie où qu'il soit.

Armes : Lanceur de balles Zamor en rafale et hydro-harpon énergisé à fonction lumineuse verte.

Description : Probablement le plus important de tous les Toa Inika, puisque son masque les guidera vers le masque de vie Kanohi.



TOA JALLER

>>>>8727



TOA JALLER

>>>>8727

Elément : Le Feu

Masque : Kanohi Calix, le Masque de la Destinée

– Permet de faire des prouesses impossibles à effectuer pour les autres.

Armes : Lanceur de balles Zamor en rafale et épée de feu à fonction lumineuse verte.

Description : Chef des Toa Inika, Jaller s'est juré de ne jamais reproduire les mêmes erreurs commises dans le passé par les Toa du Feu.



# ÊTRES D'ÉNERGIE !

Avant-Première !  
Les Toa Inika affronteront  
les Piraka dès le  
mois d'août !

Au cours de leur voyage pour trouver le Masque de vie sur l'île de Voya Nui, Jaller et les autres Matoran sont frappés par l'énergie de la mystérieuse étoile rouge et transformés en Toa Inika. Ces êtres d'énergie, les Toa Inika, sont différents des autres Toa. Ils portent des masques organiques et non métalliques. Leur but : retrouver le Masque de Vie Kanohi et utiliser son pouvoir pour sauver la vie du Grand Esprit Mata Nui. Mais avant tout, ils doivent affronter les Piraka... ■



BIONICLE  
**INIKI**

Tous les Toa Inika sont équipés d'armes d'énergie lumineuses et de lanceurs de balles Zamor en rafale !



TOA HEWKII  
->>>8730



Elément : La Pierre

Masque : Kanohi Sanok, le Masque de la Précision  
– Permet de frapper virtuellement n'importe quelle cible avec n'importe quel objet.

Armes : Lanceur de balles Zamor en rafale et hache vibrante à fonction lumineuse rouge.

Description : Pour Hewkii, c'est un sport d'être un Toa. Il est de ce fait très compétitif et n'accepte jamais la défaite.



TOA MATORO  
->>>>8732



Elément : La Glace

Masque : Kanohi Iden, le Masque de la Spiritualité  
– Permet de se séparer de son corps pour devenir invisible et traverser ainsi la matière solide et voler à grande vitesse.

Armes : Lanceur de balles Zamor en rafale et épée de glace laser à fonction lumineuse bleue.

Description : Il n'arrive pas encore à maîtriser tous ses pouvoirs et ne se doute pas que son sort est relié à celui du Masque de Vie.



TOA KOPAKA  
->>>8731



Elément : L'Air

Masque : Kanohi Suletu, le Masque de la Télépathie  
– Permet de lire les pensées des autres et de transmettre les siennes.

Armes : Lanceur de balles Zamor en rafale et arc laser à fonction lumineuse bleue.

Description : Rapide, impulsif, et narquois, Kopaka a un sérieux problème – il ne sait pas encore comment maîtriser la force de son masque.

# Inika

VIENS PARTICIPER AUX APPRÈS-MIDI  
DE GEOFFREY BIONICLE !

En Septembre, retrouve l'univers  
BIONICLE chez TOYS R US !

A gagner !

Après avoir construit l'un des 6 nouveaux Toa Inika, participe à une fantastique compétition de tirs de balles Zamor ! Chaque participant repartira avec son Toa Inika et le gagnant aura la chance de recevoir un lot de 2 Matoran BIONICLE !

Date des animations BIONICLE : mercredi 13 et samedi 16 Septembre 2006. Pour t'inscrire, va vite dans ton magasin TOYS R US le plus proche !



LEGO

STAR  
WARS

NE MANQUE PAS LES NOUVEAUTÉS LEGO  
STAR WARS™ DANS TON MAGASIN AU  
MOIS DE SEPTEMBRE !

Entre dans l'univers de Star Wars et découvre de nouveaux vaisseaux identiques aux vaisseaux des films. Tu pourras t'amuser à reproduire la guerre des étoiles...

Des heures d'amusement en perspective...

TOYS R US



6211  
Imperial Star Destroyer™

6210  
Le Sail Barge™ de Jabba

6209  
Slave I™



© 2006 Lucasfilm Ltd. & TM. All rights reserved.  
Used under authorization.

PARTICIPE VITE À CE JEU CONCOURS ET GAGNE UN  
JEU VIDÉO BIONICLE HEROES EN AVANT-PREMIÈRE !  
**30 JEUX VIDÉO À GAGNER POUR LES 30 PREMIERS PARTICIPANTS !**

# BIONICLE HEROES



## Retrouve bientôt BIONICLE en jeu vidéo !

TTGames, les créateurs du célèbre jeu vidéo LEGO Star Wars™, t'emmènent dans une toute nouvelle aventure te proposant d'incarner les héros de la nouvelle gamme BIONICLE. Maîtrise la puissance élémentaire de chaque héros TOA et utilise leurs armes et pouvoirs pour combattre les méchants PIRAKA. Explore les jungles, les montagnes et les volcans sur l'île mystérieuse de Voya Nui et vis une expérience fantastique ! Es-tu prêt à devenir un Héros ?

**BIONICLE Heroes sortira sur PC, PS2, GBA, DS et Gamecube à noël 2006.**

Extrait de Règlement jeu concours jeu vidéo « BIONICLE Heroes » :

Jeu gratuit sans obligation d'achat.

Pour participer, il suffit d'indiquer sur papier libre le nom du jeu concours, ses nom, prénom, adresse, numéro de téléphone et adresse e-mail, et d'adresser ce papier avant le 31 août 2006 (cachet de la poste faisant foi) à LEGO SAS, Jeu Concours jeu vidéo BIONICLE Heroes - 21, rue de la Banque 75002 Paris. Les participants devront également indiquer le format de jeu qu'ils souhaitent recevoir : PlayStation2, PC ou Game Boy Advanced.

La participation au jeu est limitée à une seule personne par foyer.

Les 30 premiers participants à envoyer leur courrier se verront attribuer chacun un jeu vidéo BIONICLE Heroes d'une valeur commerciale approximative de 45 euros chacun.

Le règlement de ce jeu est déposé à l'étude de Maitre Augeard, 7 place Félix Eboué 75012 Paris.



N'oublie pas de préciser le format du jeu que tu aimerais gagner : PS2, PC OU GBA

eidos.

BIONICLE® game software (c) TT Games Publishing Ltd 2006. Developed by Traveller's Tales Ltd.. Certain technology Developed by Griptonite Games, an Amaze Entertainment Studio. Certain technology © 2006 Amaze Entertainment Studio Inc. Amaze Entertainment and the Amaze Entertainment/Griptonite logos are trademarks of Amaze Entertainment, Inc. in the United States and/or other countries. Published by Eidos and TT Games under license from the LEGO Group. LEGO, the LEGO logo and BIONICLE® are trademarks of The LEGO Group. ©2006 The LEGO Group. Eidos and the Eidos logo are trademarks of the SCI Entertainment Group. All rights reserved.